

Libro Cinco, Capítulos 13: Los Reparadores - El Juego en el Carrusel: Una Película de Terror LitRPG

- [Libro Cinco, Capítulos 13: Los Reparadores - El Juego en el Carrusel: Una Película de Terror LitRPG](#)

Libro Cinco, Capítulos 13: Los Reparadores - El Juego en el Carrusel: Una Película de Terror LitRPG

Amanece, un alivio para todos nosotros. No tuvimos tiempo de dormir. Teníamos un plan que poner en marcha.

"Bueno, amigos", dijo Antoine mientras estábamos en el ayuntamiento, "voy a ser directo. Tenemos un asesino suelto, y viene tras los Reparadores."

Susurros recorrieron la multitud. Invitamos a unas treinta personas que formaban parte de los Reparadores, junto con tantos no-Reparadores como pudimos encontrar. Estar solos en una habitación con un grupo de Reparadores no parecía una idea prudente.

"Si él viene tras nosotros, entonces esto nos concierne a nosotros, no a ustedes", dijo Merle Reparador. Era evidente que era considerado como un líder entre la familia.

Intentamos invitar a todos los Reparadores que habíamos conocido, incluido Corduroy Reparador, quien poseía la tienda general. Necesitábamos mantenerlo involucrado porque planeábamos robárselo a escondidas, y eso sería más fácil si... algo le sucedía.

"¿Por qué no nos pueden decir más de esto?", gritó uno de los Reparadores. "Soy madre y tengo hijos en casa, y si voy a sacarlos de la escuela, necesito saber por qué creen que él nos persigue."

Realmente querían saber cómo sabíamos que ellos eran el objetivo, aún más que el por qué.

Otros expresaron su acuerdo.

"Escuchen", dijo Antoine, "Comprendo su frustración, realmente lo hago, pero este tipo ha eliminado a tres de sus familiares, y uno más parece estar a punto de salir de la clínica. Debemos coordinar esfuerzos para mantenerlos seguros."

"Ya no necesitamos que nos ayuden a coordinar esfuerzos", volvió a decir Merle. Los diez años desde la última vez que lo habíamos visto no habían menguado al hombre; era como una tormenta en forma humana. De hecho, era tan notable entre los otros Reparadores que empecé a pensar

que habíamos cometido un error al no conocerlo mejor durante la fase de la fiesta.

Parecía ser una pieza clave.

"No podemos quedarnos de brazos cruzados mientras más inocentes son masacrados", dijo Antoine.

"Nadie dijo que solo debemos quedarnos de brazos cruzados", intervino otro Reparador.

"No entiendo", dijo uno de los ciudadanos que sabíamos con certeza que no estaba relacionado con los Reparadores. "¿Cómo sabemos que esta persona solo ataca a los que llevan la sangre de los Reparadores? ¿Por qué lo haría?"

Los Reparadores quedaron en silencio absoluto.

"Por ahora, no estamos haciendo suposiciones sobre eso", afirmó Antoine. "Si alguno de los Reparadores tiene alguna idea de por qué podrían estar atacando a su familia, pueden comunicarse con mi oficina de forma anónima y contarnos."

"Ninguno de nosotros va a decirles nada en secreto", dijo Merle, ofendido por la misma idea. "Somos una familia. La familia es donde encontramos nuestro propósito. No necesitamos su ayuda."

Los otros Reparadores estuvieron totalmente de acuerdo. El hombre que asumí era hijo de Merle, Joshua, dijo: "Tenemos nuestras propias maneras de resolver los problemas por aquí."

Quizá eso fue un poco demasiado; Merle lo miró con una expresión severa.

"La verdad es", dijo Merle, "que no estamos impresionados con el liderazgo actual del Departamento del Sheriff. No creo que puedan protegernos, así que nos protegeremos a nosotros mismos."

La reunión continuó de esa manera durante otra hora, con diferentes Patcher lanzando frases para que Carousel eligiera. Habíamos estado despiertos toda la noche, asegurándonos de que nadie viniera a robar el cuerpo de Tamara Cano. Necesitábamos garantizar que regresara a un forense que no fuera Patcher, ni estuviera casado con uno, ni fuera el hijo secreto de un Patcher.

No estábamos seguros si esta era la estrategia correcta, pero sabíamos que todos los Patchers estaban implicados.

Lo mejor que podíamos hacer era sacarlos en la pantalla y hacer que hablaran sobre ello. Incluso logramos esconder a nuestro camarógrafo en la habitación, su cámara oculta bajo un montón de sábanas y alfombrillas viejas.

Estábamos cada vez más cerca de Segundo Sangre, y no sabíamos qué rumbo tomaría la trama. Había tantos Patchers potenciales para ser asesinados; ¿cómo podríamos saber cuáles serían los próximos?

Justo cuando la conversación comenzaba a disminuir, el último Patcher hizo su aparición de manera estruendosa, entrando corriendo en la habitación, con una herida en la mano y gritando a los cielos.

Era un Patcher por matrimonio; su nombre era Jeffrey Fields, el representante del Carrusel Oriental. Los años no le habían sido tan benevolentes.

"Le cogieron a Della", fue todo lo que Jeffrey pudo decir. "Le cogieron a Della. Intenté detenerlo, pero me disparó aquí en la mano."

¿Rustle le disparó?

Antoine se apresuró a acudir al hombre, examinando su herida. Nos miró y luego volvió a la herida.

"¿Te disparó, eh?" preguntó Antoine, levantando la herida. Era una hemorragia, sin duda, un pequeño agujero de bala en la piel entre el pulgar y el índice. Al inspeccionarla de cerca, se podía ver que la pólvora, que siempre aparece en las películas, estaba en la palma de su mano.

"¿Qué intentas decir?" dijo Jeffrey.

"Nuestro sospechoso no usa armas de fuego", afirmó Antoine. "Él usa una cuchilla."

Jeffrey palideció.

"¡Dejaste que ese hombre se lleve a mi hermana!" gritó Merle desde el otro lado de la sala. Se acercó rápidamente a Jeffrey y observó la herida del hombre.

"Nunca debí haberte dejado casarte con ella. Sabía que no podías protegerla. Dime que esa herida no parece haber sido hecha con esa pequeña pistola que tienes", afirmó Merle.

"Merle, te juro", dijo Jeffrey. "Hice todo lo posible. Solo que no quería que pensaras..."

"¿Cuántas veces tengo que decírtelo, muchacho? No puedes ocultar nada de la familia", dijo Merle en una voz susurrante y realmente aterradora.

"Tenemos que encontrarla", afirmó Merle. "Todos, a rezar. Tenemos que terminar esto."

Fuera de escena.

¿Rezar?

Los Patchers salieron en masa del ayuntamiento y se dirigieron a la estación de gasolina y al almacén. Yo me quedé mirando desde afuera, sin tener idea de lo que estaba sucediendo.

"¡Está en el Desfiladero Escondido!", gritó uno. "Está en camino al Desfiladero Escondido."

Nada de esto ocurrió en la pantalla, pero sí pasó frente a nosotros, lo cual significaba que se suponía que deberíamos verlo.

Los NPCs solían guiarnos hacia la próxima escena, y era evidente que esta volvía al Desfiladero Escondido, donde habíamos encontrado el cuerpo de Tamara. No era raro recibir indicaciones así, pero la forma en que las habíamos obtenido resultaba confusa.

Todos nos apretujamos en el coche policial de Antoine.

En pantalla.

Llevábamos tiempo jugando a este juego, y sabía exactamente qué necesitábamos.

"Lo interrumpiste cuando él buscaba en la Desfiladero Escondido", dije. "Quizá fue allí a donde fue. Puede pensar que su cuerpo aún está allí."

Antoine asintió.

"Es la mejor pista que tenemos", dijo Antoine mientras ponía el auto en marcha.

Fuera de pantalla.

El puntero del ciclo de la trama estaba al borde del Segundo Sangre. Lo que fuera que estaba a punto de suceder, pronto tendría lugar.

Por segunda vez, llegamos al Desfiladero Escondido antes que cualquiera que se hubo ido antes que nosotros, a pesar de toda lógica.

En pantalla.

Otros ya estaban allí. Benny, su captiva Della y su madre Rose estaban un poco más abajo del sendero, en un campo junto al desfiladero.

Rustle debió haber descubierto ya que el cuerpo de Tamara había desaparecido. Lo tuve que deducir.

"Rustle", gritó Rose, "¿qué has hecho? Aún no es demasiado tarde, cariño; solo no hagas esto."

Rustle estaba de pie en el borde del desfiladero. Esto no era ni cerca del área de baño; si caían desde allí, no sobrevivirían.

"Rustle, cariño, sé que estás enojado, pero la venganza no es la respuesta. Esto no es lo que tu padre habría querido."

Benny sostenía su hocino contra el cuello de Della. Era evidente que estaba profundamente perturbado por sus propias acciones.

"¿Por qué él la tiene?" preguntó Kimberly.

"¿No lo recuerdas?" pregunté. "Ella consiguió un coche nuevo aproximadamente cuando Tamara Cano desapareció. La gente hablaba al respecto. Debes preguntar: ¿qué pasó con su coche

antiguo?"

Los ojos de Kimberly se abrieron de par en par. "Tugg Montgomery", dijo.

"Sí", respondí.

"¡Levanta las manos!", exclamó Antoine, finalmente entendiendo qué creía que su personaje haría en ese momento. "Deja que la mujer vaya. Hay mejores maneras de resolver esto. Ella puede ir a prisión. Ahora sabemos qué ocurrió."

Este no era un argumento efectivo para Rustle.

"Se suponía que Tugg Montgomery debía destruir su coche viejo, imagino, después de atropellar a Tamara en la carretera cuando ella caminaba de regreso desde la casa de Harless. Pero se volvió codicioso; esa era su reputación, ser codicioso. Decidió vender el coche barato a Margaret Petty. Luego, cuando empezó a comportarse de manera extraña, probablemente por el accidente, ella lo llevó a Benny Harless, el mejor mecánico del pueblo."

Della había matado accidentalmente a Tamara, y para salir del problema, llamó a su familia para que ayudara a cubrir el crimen, lo cual hicieron, incluso cuando ello implicaba matar a Benny Harless.

Había una posibilidad de que estuviera borracha cuando ocurrió. La vi sonrojada y con dificultades para mantenerse en pie la última vez que la vi. No puedo asegurarlo.

"¿Acaso les contaron a toda su familia acerca de ello?" preguntó Dina. "¿Cómo fue que parecía que todos estaban al tanto? Todo el clan Patcher actuaba con tanta sospecha."

Yo encogí de hombros. "Quizá sean una familia muy unida", respondí, sin estar realmente seguro de por qué les contarían a todos en la familia sobre un asesinato.

¡Ahí está!", gritó alguien a lo lejos.

De repente, se oían pasos desde todos lados. Me di la vuelta y miré, y no vi menos de cincuenta Patchers, todos armados y apuntándole a Rustle.

"¡Esperen, todos!", gritó Antoine. "Así no vamos a manejar esto. Rustle aquí va a dejar que ella se vaya, y luego lo arrestaré; ¿quedó claro?"

A lo largo de todo, Rose siguió sollozando. Ahora gritó, "Rustle, cariño, no eras tú quien debía hacer estas cosas. Por favor, por amor a tu propia madre, déjala ir. La venganza no merece la pena. La venganza te consumirá, y si te consume, ¿qué serás?"

¿Eso fue una línea del tráiler?

Rustle pareció meditar sobre eso.

"¡Déjala ir ahora!", gritó Merle. "Si le pasa algo, te llenaremos de balazos hasta que tu mamá aquí no tenga nada que enterrar."

Rose gritó.

Era un escenario clásico.

Hablarle al asesino, decirle que la venganza no era la respuesta y, por supuesto, convencerlo de dejar de lado la vendetta que llevaba años persiguiendo y soltar todo porque la venganza es malvada, y en una película no puede haber un personaje simpático que sea malvado.

Por supuesto, esa era la forma en que solía terminar.

En una embestida, Rustle cortó la cabeza de Della casi por completo, deteniéndose solo en su columna vertebral al rascar. Ella cayó al suelo, haciendo gárgaras y con sangre saliendo de su herida.

"¡Della!", gritó Merle. "¡Hijo de—"

No pude oír qué más decía porque toda el área se llenó de disparos. Las balas penetraron en el torso de Rustle, atravesándolo y dejando salpicaduras de sangre. Algunas de las armas eran muy potentes y dejaron agujeros enteros en su cuerpo.

Lo dispararon al menos veinte veces.

Rose gritó, "¡No!".

Era evidente que la lluvia de balas estaba diseñada para matar, según el guion. Todo su cuerpo fue alcanzado, incluyendo cabeza y pecho. Sin embargo, permaneció unos instantes, tambaleándose hacia atrás y cayendo al abismo tras él.

Justo en ese momento, la segunda víctima cayó en el ciclo de la trama.

Eso explicaría claramente por qué nadie tuvo que morir en esta película. La primera víctima fue Benny Harless; la segunda, su hijo, Rustle.

Varios de los Pácheres corrieron a ayudar a Della, pero ella ya no tenía remedio. A excepción de algunos jadeos lamentables, había agotado sus fuerzas. Benny había matado a todos los implicados en el asesinato de su padre y la muerte de su amigo de la infancia.

"Rustle", clamó Rose. Kimberly la sujetó rápidamente, igual que Dina, y juntas la ayudaron a evitar que cayera más al suelo.

"Siempre le rogué por un hijo", dijo Rose. "Oro en la iglesia del pueblo. Pedí a los dioses de religiones extranjeras. Oré y oré, y nunca obtuve respuesta." Miró al cielo, luego a los árboles y al viento que agitaba sus hojas rápidamente. "Luego oré a los árboles, a los campos, al bosque, y a los dioses sin nombre. Y ellos me dieron a él", dijo, mirando a Kimberly con expresión profunda. "Lo

escuché llorar en el campo. Nació de una calabaza, con el cordón umbilical unido a la planta misma. Pero él era mi niño. Era mío para cuidar. Un hijo de los campos, el espíritu de la cosecha en forma humana. Un niño tan especial. Hasta que le hicieron esto", dijo. "Cuando mataron a su padre, vi cómo se formaba la oscuridad en su interior, una rabia que no era natural, y... ahora está en libertad".

Estaba tan concentrado en su confesión sobre el origen sobrenatural de Rustle que apenas noté que los Pácheres estaban todos de pie, perfectamente erguidos y en silencio, armas en mano.

Estábamos en la final y era momento de enfrentarnos al enemigo verdadero.

Los Reparadores

Protección Argumental: 15-28

Tópicos

Villano con Giro Inesperado

Este villano pudo haber parecido inicialmente tener un papel menor en la historia, incluso como un PNJ, pero cuando cae el supuesto villano de la película, se revela la verdadera naturaleza de este antagonista.

Oculto en

A simple vista

Este villano no puede ser atacado en la pantalla hasta que ataque al jugador o sea identificado como hostil de otra manera. Atacarlo no será efectivo, ni modificará la trama. Esto hará que el jugador se aparte de la vista durante un tiempo.

Asesino en Patrón

Antes de la final, el villano solo matará a víctimas seleccionadas según un motivo preestablecido.

Sin vigilancia en el vecindario

El villano no será visto por NPCs testigos cuando esté fuera de escena.

Mente Colmena

La mente de este villano está conectada con la de otros similares.

La Mano Invisible

Este enemigo está guiado por una fuerza superior. Esa guía puede formar parte de la historia o del meta.

Fortaleza en Números

El enemigo es más fuerte en grupo. Identificar a sus miembros por separado los debilitará considerablemente.

Enemigo Intercambiable

Este enemigo está formado por muchas unidades en gran medida intercambiables, cuyas cantidades no disminuirán hasta que termine la escena. Siempre parece que hay más por venir.

Esqueletos en el Armario

Una vez que los jugadores descubren el oscuro secreto de este enemigo, la condición de victoria es descubrir la verdad.

¿Mente colmena? Comencé a cuestionarme en mi interior.

Entonces la pregunta fue respondida.

"En familia, encontramos propósito", dijo Merle.

Luego, todos lo repitieron con él: "¡En familia, encontramos propósito!"

Me acabo de dar cuenta de que inadvertidamente hicimos lo que tan cuidadosamente evitamos hacer antes, aquello de estar solos con un montón de Reparadores.

"Oh, maldición", exclamé mientras todos hablaban y se movían al unísono. "¡Corran!"