

Capítulo 37 - El conocimiento es dolor, poder y propósito - La leyenda de William Oh

- Capítulo 37 - El conocimiento es dolor, poder y propósito - La leyenda de William Oh

Capítulo 37 - El conocimiento es dolor, poder y propósito - La leyenda de William Oh

Anillo de Libertad Total

+15 Enfoque

Esta Reliquia se oculta a sí misma y provoca que las ataduras físicas, mentales, energéticas, causales y basadas en habilidades se desgasten lentamente. Ayuda a escapar de agarrones, adhesivos y ataques envolventes, resiste debilitamientos lentos y permite que el portador pase por espacios mucho más estrechos de lo que normalmente podría. Escala con Enfoque.

Reactivo: 1 carga.

Sumérgete en una proyección mental del Yo.

Anillo de Resistencia Arcana

+8 Enfoque

+5 Acierto

Cada vez que el portador ingresa a un combate, recibe un saldo de 1 carga para gastar en habilidades.

Anillo de Regeneración

-7 Enfoque

El usuario se cura mucho más rápido mientras lleve puesto el anillo. Escala con Resistencia.

Anillo de Precisión*

+7 Fuerza

4 niveles de corrección.

Cazador de Hombres: Cuando una criatura es golpeada por un proyectil del portador, esta es atraída hacia el tirador a lo largo de la trayectoria del proyectil. La fuerza escala con Fuerza.

Amuleto de Lanzamiento en Cadena

+5 Enfoque

+8 Acierto

Cualquier habilidad de daño directo a un único objetivo ahora puede ser lanzada por cuádruple de cargas. Si se elige esta opción, la habilidad se encadenará a hasta cinco objetivos adicionales.

Anillo de Concentración en Maldiciones

+3 Fuerza

+4 Resistencia

La duración de los efectos negativos infligidos por el portador se reduce en cierta proporción, mientras que sus efectos se multiplican en una cantidad similar. Escala con Enfoque.

Anillo de Sangre Embrujada

+4 Enfoque

+3 Cinestesia

Cada vez que el portador sangra en combate, crea espectros a partir de la sangre que buscan e infunden Temor en la criatura que provocó la hemorragia. Escala con Acierto.

Potencia de las habilidades con Sangre aumentada en un 20%.

Amuleto de Favor Divino

+10 Enfoque

Las habilidades heredadas de deidades o seres de poder similar se reducen en costo en 1 carga, alcanzando un mínimo de 1.

Brazalete de Banca

+5 Resistencia

+5 Enfoque

Permite almacenar hasta 5 cargas de una habilidad, cuya potencia y bonificaciones de Reliquia permanecen fijas desde el momento del almacenamiento.

Define mentalmente una situación en la que el brazalete desplegará la habilidad.

Cuando esa situación ocurra, el brazalete la activará automáticamente, sin importar el estado del portador. Puede almacenar varias habilidades, hasta un límite de cinco.

Daga de Resistencia

+4 Cinestesia

+7 Resistencia

Es más difícil notar la daga para quienes desean hacerle daño al portador. En combate, aplica un bono acumulativo a la Fuerza, Resistencia y Velocidad de movimiento del portador, según la cantidad de enemigos presentes.