

# Capítulo 46 - Tres por el precio de uno - La Leyenda de William Oh

- [Capítulo 46 - Tres por el precio de uno - La Leyenda de William Oh](#)

# Capítulo 46 - Tres por el precio de uno - La Leyenda de William Oh

William Oh sedujo a Holdna, la diosa de mil ojos, y cuando Granesh intentó matarlo, logró atraer a Granesh al cielo, donde debería haber estado en desventaja.

En un sorprendente giro, logró reunir a la familia de Holdna contra Granesh en una batalla que se prolongó durante eones en los cielos. Las mismas estrellas apoyaban los pasos de William Oh, nublando la visión de su enemigo y sobrepasando al Dios del Orden con una abrumadora cantidad de aliados.

Por eso, las estrellas en el firmamento parpadean cuando pasa Granesh, proclamando su apoyo a William Oh.

‘¿El Abismo significa eso?’

‘...Su ejército está creciendo.’

—Sí, eso es rot-lung —dijo Steve, escuchando la respiración de Travis.

Se le conoce como rot-lung bautismal. La mayoría de los Escaladores lo adquieren al llegar, y si sobreviven, no lo vuelven a tener.

—¿Y qué posibilidades hay de sobrevivir? —preguntó Will.

—¿Contigo aquí? Cien por ciento —respondió Steve, con la mano brillando con la bendición de Andover sobre Travis.

Alzó la vista y señaló el lugar donde Alicia temblaba sobre la camilla.

—Eso es una herida gravemente infectada... y rot-lung —dijo, acercándose al arquero y escuchando su respiración antes de comenzar a sanarla.

—¿Por qué yo estoy bien? —preguntó Will.

—Porque tienes una resistencia asombrosamente alta —dijo Roger, cruzando sus brazos desde donde se apoyaba en la pared, observando con interés la escena.

—Eso dijo —confirmó Steve, señalando a Roger sin apartar la vista de la herida infectada en la pierna de Alicia mientras la sanaba.

—Una vez que estos tres suban unos niveles más, no se enfermarán tan rápidamente, y eventualmente serán inmunes prácticamente a todo en el Piso 4, como tú.

Steve avanzó hacia Loth, cuyo aliento agitado mejoró notablemente al tender su mano luminosa sobre su pecho.

—Creo que estarán listos para volver a salir en unos tres días.

—¡Tres días! —exclamó Will. —Pensé que los sanabas mágicamente. Con magia.

—Lo hago, pero la enfermedad en sus pulmones aún está presente, y entre los sanadores se sabe que rot-lung suele empeorar si no se le atiende durante unos días. Tengo que eliminarla varias veces seguidas, hasta que su cuerpo aprenda a combatirla por sí mismo. Tres días.

—Qué estúpida limitación tiene la magia —murmuró Will.

—Lo siento, ¿estás insatisfecho con la sanación gratuita? —preguntó Steve.

—Te pagan: un uno por ciento.

—¿Y dónde está mi uno por ciento? —preguntó Will.

Will lanzó un par de colmillos de marfil al aire, donde Steve los atrapó rápidamente.

—Si quieres una cifra más exacta, habla con Loth. Ella lleva mejor el control de nuestro dinero —dijo Will.

—Parece que pronto necesitarás un guía de fondos —comentó Roger.

—Probablemente —admitió Will. —Quizá cuando tengamos suficiente poder de sobra para cuidar a un contable.

—Conozco a una especialista en logística en el séptimo piso que puede gastar cargas para cambiar retroactivamente lo que llevamos, solo modificando su registro. Cambios en los suministros, de frijoles a vendas, de vendas a crema de afeitar. Siempre que el costo de adquisición sea el mismo —dijo Roger.

Las cejas de Will se alzaron.

—Incluso podría convertir barras de oro en alimentos... Tristemente, ella ya falleció.

—Y... ¿Qué Sacrificios utilizó para crear su Clase? —preguntó Will.

—No lo sé —se encogió de hombros Roger.

Pensó amargamente que no había ayuda alguna, y volvió a dirigir la vista hacia su grupo, que yacía en estado crítico, solo por el aire en el Piso 4.

¿Qué puedo hacer para que empecemos rápidamente una vez que estén listos para volver a la actividad?

“Parece que estás intentando averiguar qué hacer mientras ellos se recuperan,” dijo Roger, dando una palmada en el hombro de Will.

La paranoia de Will quería que apartara la mano y le dijera al Enfrentador que no estaba interesado en su ayuda, para que pudiera irse a que le succionaran un huevo.

Pero eso era una tontería. Roger estaba allí para guiarlos por el Cuarto Piso. Les había dado mucho dinero, y su hermano menor formaba parte del equipo. Las probabilidades de que no tuviera en cuenta el mejor interés de Will eran... mínimas.

“De hecho, no sé qué hacer mientras esperamos. ¿Tienes alguna sugerencia?”

“Vamos a cazar. Te presentaré a la fauna local, podremos conseguir algún Botín y, una vez que los demás estén de pie, podrás compartir tus nuevos conocimientos con ellos.”

Roger miró hacia su grupo en descanso. “El Cuarto Piso también es donde puedes conseguir equipos de mejor calidad para la clase de explorador, así como los mejores objetos de resistencia a venenos y enfermedades hasta el décimo tercero.”

“¿Hay otro piso de enfermedades?” Preguntó Will, exasperado. Ya estaba harto de este.

“Eso me parece,” respondió Roger.

“Está bien, iré a cazar contigo. Pero primero debo revisar unos botines que conseguimos de un tipo que intentó asesinarnos en nuestro camino.”

“De acuerdo.”

“¿De acuerdo?” preguntó Will. “¿Es normal que un equipo de novatos sea atacado al azar?”

“Es... más frecuente de lo que me gustaría,” dijo Roger con una encogida de hombros. “El entorno del Cuarto Piso es un lugar perfecto para deshacerse de cuerpos, y los novatos casi siempre sufren de pulmonía por podredumbre, lo que los convierte en presa fácil. Algunos exploradores veteranos dicen que es una pérdida dejarlos morir y perder sus Reliquias en el pantano, así que aceleran un poco el proceso.”

“Entonces, son minoría, ¿verdad?” preguntó Will.

“Oficialmente, sí.” asintió Roger.

“¿Y a nivel informal?”

“Aún están en minoría, pero algunos Grupos matan a otros creyendo que sus víctimas son novatos cazando. La verificación es difícil y suele depender de la reputación del Grupo.”

“La Torre lleva la cuenta de quién hace qué,” dijo Roger, señalando hacia arriba. “Da a la gente un margen de maniobra prácticamente criminal, pero si un delito se repite de forma frecuente y grave, les asignarán una recompensa que informa en qué piso están, y en ese momento casi están condenados. Por eso no reina el caos total. Nadie sabe exactamente cuántos avisos tienen.”

“Es un poco estúpido, en realidad, porque solo con una máscara se puede esconder uno de La Torre,” comentó Roger, señalando la máscara de cabra de Will.

Will frunció el ceño.

“¿Qué significa ‘egregiously’?”

“De una manera realmente, impactantemente mala,” explicó Roger.

Will asintió con un gruñido y se dirigió a inspeccionar las Reliquias que había arrancado de su atacante.

Solo las botas, el casco, el amuleto y los anillos, porque Will había tenido poco tiempo y no quería hacer una revisión completa mientras sus compañeros tenían los pulmones en proceso de pudrición.

Primero el casco, pensó Will, inspeccionando el objeto. Era una diadema que parecía hecha de hielo tallado y piedra lunar.

Diadema de Hielo Fantasmal:

+5 concentración

Los efectos de hielo creados por el usuario ya no se manifiestan físicamente, pero los efectos de debilitamiento por hielo permanecen.

Triplifica la duración del Debuff de Hielo.

Eso convertiría las habilidades de hielo en simples debilitamientos, en lugar de poder causar daño con fragmentos de hielo o levantar muros helados. Transformaría una construcción basada en hielo en un enfoque de debilitamiento puro y permitiría que trabajaran mejor como control de multitudes.

Hmm...

Will rebusqué entre sus objetos hasta encontrar la Cosecha Fría.

Guadaña de la Cosecha Fría.

+2 de Concentración.

+3 de Fuerza.

Drena un 2% de vida al infligir daño.

Aplica el efecto dehelada, una disminución de 5 segundos a quienes sean dañados por la guadaña.

(Helada: el ataque y el movimiento del víctima se ralentizan un 30% al crecer cristales en sus articulaciones. Estos cristales agudos aumentan el daño contundente contra el víctima, pero dificultan el daño cortante y de fuego.)

Consideró la opción de un conjunto suave, acomodándolos. Si había interpretado bien, la guadaña dejaría de generar fragmentos de hielo que reducen la efectividad del daño cortante, y el efecto dehelada duraría quince segundos en lugar de cinco.

Quince segundos eran un tiempo considerable en combate.

Espera un momento.

Will sacó otro anillo de su Almacén Dimensional.

Anillo de Concentración de Maldiciones.

+3 de Fuerza.

+4 de Resistencia.

La duración de los efectos negativos causados por quien lo porta se divide por un factor determinado, mientras que sus efectos se multiplican por un valor similar. Escala con Concentración.

Santo cielo... qué conjunto suave de tres partes.

Quince segundos eran, francamente, más que suficientes. Si se reducían a diez, u ocho, o incluso seis, y si el efecto de ralentización se mejoraba de forma parecida, sería una victoria neta.

De hecho, si colocara la Guadaña de la Cosecha Fría en la ranura de Mano Fantasma, tendría ocho segundos de debuff, que serían triplicados, y la ralentización del 30% se convertiría en aproximadamente un 50%, aproximadamente.

¿Es posible lograr una ralentización total del 100%? Porque eso suena magnífico.

Solo había dos problemas: la Concentración de Will no era la mejor. No era mala, pero tampoco destacaba, así que el efecto del anillo probablemente no sería extraordinario.

Y en segundo lugar, tendría que desechar el Anillo de Precisión Mutado, para no volver a usarlo jamás, junto con la posibilidad de emplear la Guadaña de la Cosecha Fría, y tendría que buscar un

objeto diferente para la ranura del brazo, porque los disparos trazadores probablemente anularían el efecto dehelada de la fría.

Tercer problema, se dio cuenta Will. Tendría que quitarse la máscara y ya no podría volar. Lo que invalidaría sus calzados. Y el Anillo de Aguijón.

Un cambio total en su diseño de construcción, a cambio de aplicar un efecto de ralentización extremo y drenar vida con cada ataque.

Era muy tentador, pero Will decidió esperar hasta revisar los otros objetos.

El siguiente objeto que revisó fueron las botas.

Zapatos de la ciénaga.

+2 de Cinestésica.

+3 de Resistencia.

Mayor velocidad en terrenos pantanosos, mejor fijación en superficies acuosas, resbaladizas, fangosas o lodosas. Escala con Resistencia.

+15% de potencia pasiva del arquetipo de Guardabosques.

Sí, por favor.

Ahora, lo siguiente.

Will examinó el amuleto.

Amuleto del corazón helado.

+4 de Concentración.

+2 de Agudeza.

Las habilidades del Arquetipo de Explotador se convierten en daño de hielo y adquieren un efecto dehelada (30% de ralentización).

Supongo que veré si a Mason le interesa eso.

Anillo de Endurecimiento del Barro.

+3 de Resistencia.

+2 de Agudeza.

Pasivo: El barro debajo del usuario se endurece.

Activo: 1 carga.

Endurece varios pies cúbicos de barro en cerámica, como si hubiera sido cocido en un horno de fuego. La escala y la dureza dependen de la Agudeza.

Eso podría venderse.

Claro, Will siempre quiso tener mejor fuerza en el terreno, pero solo disponía de un hueco en la ranura del anillo, y el Anillo de Endurecimiento del Barro no sería adecuado. Parece que su función activa sería muy útil para un alfarero o un creador de gólems.

Y ese fue el último anillo.

Anillo de Consideración

+3 Enfoque

Los efectos negativos creados por quien lo lleva son resistidos por los miembros del grupo.

Escala con el Enfoque.

Probablemente podría venderlo también a Mason.

Imagina poder lanzar una bola de fuego justo sobre la cabeza de tu amigo sin que se encienda en llamas. Eso es algo que un Nuclearista podría querer tener.

Lo que más le hundía era lo cerca que estaban de ser masacrados: Alicia eliminó su Control de Masas antes de que pudiera aplicar un devastador efecto de Escarcha Helada a todos, lo cual sería resistido por sus aliados, creando un fuerte desequilibrio en la velocidad.

Sumado al efecto berserk, y a la sanación...

Si no le hubiera indicado a Alicia que disparara, estarían muertos. No cabía duda en la mente de Will.

Necesito que esa chica gane más experiencia en exploración y reliquias, porque podría ser una de las grandes.

“¿Roger, puedes unirme a mi grupo para que pueda pegarte un golpe rápido?” preguntó Will, quitándose su anillo de agujón.

“Haz lo que quieras.” respondió Roger, uniéndose al grupo.

Will le dio un puñetazo en el estómago al robusto combatiente rústico.

“Tres de diez.” opinó el gigante respecto al daño.

Will se puso el Anillo de Consideración y le dio otro golpe, sintiendo una leve sensación de tracción, como si algo estuviera atrayendo su ataque.

“Uno de diez.” dijo Roger.

“Muy bien,” dijo Will, guardando el anillo en su bolsillo. La categoría general de ‘efectos negativos’ parecía abarcar tanto efectos dañinos como desventajas. Si algo era malo, el anillo ayudaba a que tu grupo resistiera. Quizá podría dárselo a Mason, o tal vez Alicia pudiera usarlo para que las flechas llovieran con seguridad a su alrededor, causando moretones en sus compañeros en lugar de atravesarlos.

Un anillo muy útil para potenciar capacidades de daño masivo e indiscriminado...

Will suspiró.

Lamentablemente, eso nunca sería para mí.

Por mucho que ganara experiencia enfrentando las realidades de Escalar, y por muy excelente que fuera su Clase, siempre envidiaría a quienes podían simplemente hacer llover fuego.

¿Y si llenaba la mano Fantasma de explosivos y los arrojaba sobre la gente?

...No, simplemente no es lo mismo.

Hablando de Mason...

Will volvió a remexer en su equipaje buscando el Contrato de Reggie.

Solo había una fortaleza en el cuarto piso, porque nadie quería vivir allí.

Así que probablemente la partida de Mason estaba en el mismo pueblo, cubierto de barro y con mosquitos, construido sobre pilotes para no hundirse en el pantano.

“¿Puedo ocuparme de una cosa antes de que salgamos a cazar?” preguntó Will, girando el contrato de Reggie entre sus dedos.

Roger se encogió de hombros.

“Claro.”

En menos de media hora, Will había localizado a la partida de Mason en una posada mediana, con algunas grietas en las paredes por donde entraban los mosquitos.

Luego fue a la caza.

“De ninguna manera,” afirmó Mason, enrojeciendo el rostro.

“¿Ves tu firma en la parte inferior aquí?” indicó Will, señalando con el dedo. “Donde dice que le otorga a los líderes del grupo de Alicia Zodiac —que soy yo— la propiedad del contrato del Tanque de Reginald Thatcher.”

“Eso... uhm... ese es el papel que firmé.” dijo Reggie, con los ojos muy abiertos.

“Creeré en que eres el líder del grupo de Alicia Zodiac cuando Lumesh saque el Abismo del suelo y Ouroboros trague la Torre.”

“Únete a mi grupo y lo sabrás.” dijo Will con una expresión despreocupada.

“Lo haré,” dijo June, exploradora de Mason.

June Ferrier se unió al grupo

June Ferrier

Viajera de la naturaleza, nivel 16

32 Fortaleza

32 Kinestésicas

48 Resistencia

16 Enfoque

32 Agudeza

Cargas: 10/16

Puntos Libres: 0

Habilidades Primarias: Pionero, Paciencia del Cazador

Habilidades Secundarias: Encantamiento

“Umm... wow.” dijo June, con los ojos abiertos de par en par mientras leía la lista de habilidades del Grupo de Will.

“¿Qué ‘wow’?” preguntó Mason.

“Sí, Alicia Zodiac está en su grupo. Sus estadísticas son...” June negó con la cabeza. “Wow.”

“Entonces, ¿dónde está ella?” exigió Mason.

“Con rotlung en cama,” respondió Will con un encogimiento de hombros. “Hasta que nuestro resto de grupo esté listo, Roger Oilton va a mostrarnos la Recámara del Piso 4.”

“Una visita... Eso es cierto.” dijo Roger, con una leve sonrisa en los labios.

“¿Qué quieres decir con ‘nuestro’ grupo?” exigió Mason.

“Bueno, como Reggie se está uniendo a mi grupo, pensé que... querrías venir contigo.” dijo Will con una forma de ser inocente. “Piensa en esto como una oportunidad para hacer amistad con Alicia Zodiac. Tu padre ya la conocía.”

El ojo de Mason se contrajo y miró a Reggie.

El gran Combatiente de cabello de paja dio una expresión culpable.

“Puedo sentir que el Contrato me está empujando. Es real. Tengo que unirme al grupo de Will. Y pronto.”

Mason le dio a Will una mirada larga y pesada.

Ambos sabían que la expectativa de vida de Mason dependía de un Combatiente, especialmente en los niveles bajos. Eso significaba que dondequiera que Reggie fuera, Mason tenía que ir también.

Robar a Reggie, robar a Mason. Robar a Mason, y June también tendría que seguir para no quedar sola en el piso 4.

Tres por el precio de uno.

“No quiero crear mala sangre. Al contrario, quiero que estés contento con esto, así que tengo un bono de firma para hacer el trato más dulce,” dijo Will, colocando su mano sobre la mesa y liberando Relicarios de la Mano Fantasma debajo de su palma mientras los desplazaba por la madera en un truco de magia simple.

Liberó el anillo de resistencia arcana, El Anillo de Consideración, el Amuleto del Corazón Congelado y el anillo de Sangre Embrujada.

Mason tomó el Anillo de Resistencia Arcana, y sus ojos casi salieron de sus órbitas.

Anillo de Resistencia Arcana

+8 Enfoque

+5 Agudeza

Cada vez que el portador ingresa a un nuevo combate, recibe una reserva de 1 Carga para gastar en Habilidades.

“¿Cómo... no importa, no es importante.”

Tras un minuto de silencio, Mason extendió la mano para ofrecer la suya.

“Aceptaré si podemos quedarnos con estos Relicarios y, cuando alcancemos nivel treinta y expire el contrato de Reggie, renegociaremos una relación más justa, o si no, tomaremos caminos separados.”

“Trato,” dijo Will, estrechando la mano de Mason.

“Amigo, William Oh acaba de robarte a todo tu grupo,” dijo June.

“No me lo recuerdes,” gimió Mason, recostándose en su asiento. “También acabamos de recuperarnos de nuestro rotlung. Maldita sea.”