

Capítulo 52 - Construir Teorizando - La Leyenda de William Oh

- Capítulo 52 - Construir Teorizando - La Leyenda de William Oh

Capítulo 52 - Construir

Teorizando - La Leyenda de William Oh

Eso es lo que digo. No puedes vencerlo, porque William Oh siempre tiene otro truco bajo la manga. Puede cambiar su Construcción por completo en un instante. ¿Especializado para luchar contra un Francotirador? Qué lástima, ahora es un Tanque. ¿Especializado para ser Tanque? Qué lástima, ahora es un Destructor nuclear.

“Pocas partidas derrotan a un jefe de incursión. Menos aún lo logran mientras están por debajo del nivel máximo permitido.” La voz de Loth sacó a Will de la profundidad del sueño.

“No creo que ninguna de ellas lo haya hecho mientras luchaba contra un equipo de nivel superior.”

“Te sorprenderías,” dijo Will, con la voz ronca... ¿por gritar o deshidratación? ¿Ambas?

Will parpadeó, sacando lo último de sueño de sus ojos y enfocándose en su situación. Estaba en una habitación pequeña, en una posada de la Estación de Caminos. Sábanas de lino. Almohadas suaves. Elegante.

“¿Qué sucedió?”

“Derrotamos a la Hidra y te trajimos de regreso para una operación de remoción del micelio. Estabas inconsciente durante la mayor parte.”

La mayor parte. Eso explica la dolorosa garganta.

“Tienen mucha práctica aquí,” dijo Loth encogiéndose de hombros. “Por eso fue rápida y efectiva. Sin embargo, costó una porción significativa de tu parte de la cantidad obtenida del jefe, dado lo extensa que fue la intervención. Pero no alcanzó tu sistema nervioso, así que no tienes que preocuparte por ser como Roger.”

“Gracias a los dioses,” suspiró Will. “No te preocupes por el dinero, prefiero seguir con vida y, además... ya cobré mi recompensa,” dijo, soltando los anillos y el amuleto de Mark Wyrde de la Mano Fantasma sobre la mesita cercana.

“¿Esos...los Reliquias de Mark Wyrde?” preguntó Loth.

“Sí... probablemente necesitaré venderlos a algún marchante,” dijo Will.

“Probablemente. Tal vez sería mejor mantenerlos en secreto hasta entonces,” sugirió Loth.

Will los volvió a recoger con un encogimiento de hombros en la Mano Fantasma.

“¿Recuperamos algún Sacrificio?” preguntó Will. La hidra fúngica parecía tener algunas aplicaciones.

“Sí, y es un sacrificio realmente valioso para un panadero. Ya sabes cuánto les gusta a los de su oficio la levadura.”

Will hizo una mueca al pensar en Brianna.

“Según los expertos, si abres tus mejoras de Habilidad mientras sostienes un Sacrificio, si es compatible, la rama de mejora estará en la cima de la lista,” explicó Loth, rebuscando en su equipaje antes de entregarle un pedazo de carne momificada.

Will sostuvo el hidra fúngica en la mano y verificó sus mejoras.

Regeneración de dedos.

La Mano Fantasma gana 5 ranuras para almacenar los efectos de los Reliquias sacrificadas a ella. Solo puede haber una activa a la vez; al cambiar de ranura, la anterior quedará inactiva durante 24 horas. Si se sobrescribe una ranura, permanecerá inactiva durante una semana.

Las cejas de Will se levantaron, pero cambió a Aspecto de la Cabra para ver qué otras opciones tenía.

Sanación Fúngica.

El usuario se vuelve inmune a infecciones fúngicas de todo tipo, a venenos fúngicos, recibe nutrición adicional de los hongos y puede presionar hongos contra heridas para simular una poción curativa de nivel medio.

No está mal, pero no.

Will no tenía intención de agregar nada al Aspecto de la Cabra hasta poder transformarlo en una Habilidad de nivel superior, específicamente Aspecto de la Serpiente Inmortal o Aspecto del Drake Uru, lo que aumentaría tanto su poder general como la cantidad de mejoras que podría otorgar a esa Habilidad.

El ojo de Will se contrajo al darse cuenta de que poseía otra mejora secundaria en sus Habilidades, lo que significaba que habían alcanzado el nivel 20.

Tiene sentido, pensó Will, al observar cómo la Hidra Fúngica interactuaba con la masa madre.

Un poderosísimo levadura.

La velocidad de crecimiento del iniciador relicario se ve mejorada de manera drástica.

Bueno, eso es bueno, aunque no estoy seguro de que sea exactamente lo que deseo.

Claro, sería conveniente recuperar consumibles valiosos en una semana en lugar de un mes, pero Will seguiría trabajando poco a poco para solucionar el problema de velocidad subiendo sus estadísticas, y, sobre todo, quería transformar la masa madre en algo que simplemente no pudiera ser replicado con solo gastar más dinero.

Will deseaba modificar la forma en que funcionaba la Habilidad.

“¿Cuántos de estos tenemos?” preguntó Will, señalando el trozo de hidra momificada y micelio.

“Muchos,” dijo Loth.

Will levantó la Hidra Fúngica en alto.

¿Deseas Sacrificar la Hidra Fúngica para la Mano Espectral?

Sí.

Hubo un destello de luz y el trozo de carne momificada desapareció.

La Mano Espectral ha sido mejorada. Revisa la descripción para ver los cambios.

Mano Espectral

Pasiva

Activa: 1 carga.

Obtén el uso de una etérea Mano Espectral. Accede a una pequeña cantidad de almacenamiento dimensional con una carga. Sacrifica un relicario almacenado para aplicar su efecto en uno de cinco espacios. Solo un espacio puede estar activo a la vez. Cambiar a otro espacio hace que el anterior quede inactivo durante 24 horas, y sobrescribir un espacio lo inhabilita durante una semana.

El efecto del relicario y las habilidades de la Mano Espectral escalan con la Acierto.

Las ganancias de potencia de los objetos en la Mano Espectral no se aplican al escalar su propio efecto.

Efecto actual:

Espacio 1:

Anillo de precisión*

+12 en Fuerza

7 grados de corrección.

Cazador: cuando una criatura es alcanzada por un proyectil del portador, esta se acerca al tirador siguiendo el trayecto del proyectil. La fuerza escala con la Fuerza.

Will sintió como si se frotara las manos con alegría.

La capacidad de almacenar más de un elemento era sumamente deseable. Incluso con el tiempo de recarga, todavía podía añadir cosas nuevas y ajustar su construcción sin perder reliquias poderosas que quizás utilizara más adelante. Había espacio para experimentar, hacer pruebas únicas y guardar reliquias “de desecho”.

Eso era increíblemente valioso.

Además, ¿el anillo de precisión que otorga 12 en fuerza? ¿No debería ser más alto? ¿Qué tan alta es mi Acierto?

Will revisó sus estadísticas.

William Oh

Escalador Ingenioso Nivel 22

23+ 12 en Fuerza

66 Kinestésicos

69 Resistencia

44 Enfoque

79 Acierto

Cargas: 44/44

Puntos libres: 5

Habilidades de los objetos: Cazador, 7 grados de corrección.

Habilidades principales: Aspecto de la Cabra, Mano Espectral**

Habilidades secundarias: Masa Madre

¡Actualización de la habilidad principal disponible! (x2)

¡Actualización de la habilidad secundaria disponible!

Claro, no llevo ningún equipo puesto, pensó Will, asignando sus puntos libres a la Acierto.

Como su oponente anterior, Will había olvidado que las estadísticas básicas existían.

Y también que estaba desnudo.

De repente, consciente de ello, Will se tapó con sus sábanas hasta el collarín.

Loth rió entre dientes y negó con la cabeza, girándose para cerrar la puerta, lo que hizo que la piel de Will se helara.

“De hecho, he estado buscando una oportunidad para hablar contigo en privado,” dijo Loth, volviendo a él. “Cuanto más gente añadimos al grupo, más difícil y complicado resulta encontrar tiempo.”

Loth volvió de la puerta. “Quería decirte... que me gustas.”

La mente de Will quedó en blanco.

“Soy una... fanática de la inteligencia,” dijo Loth, sentándose junto a él en la cama.

“No soy inteligente,” soltó Will de repente. “Apenas sé leer y escribir.”

“A pesar de la alfabetización, eres la persona más inteligente que he conocido.”

Loth pateó sus pies contra la cama y resopló, mirando hacia la pared del fondo. “Pero algo me dice que no sientes atracción física por los kobolds.”

Will abrió la boca. Luego la cerró. No parecía que las mentiras o las palabras reconfortantes fueran lo que se necesitaba en ese momento.

“...No, en realidad no.”

“Sería más extraño si lo hicieras,” dijo Loth, antes de girar la cabeza ligeramente y golpear con una uña negra su barbilla. “Aunque la parafilia puede ser un efecto secundario de la rápida ascensión o descenso, así que tal vez siempre hay una chispa de esperanza.”

“¿Qué es la ‘parafilia’?” preguntó Will.

“No necesitas saberlo,” respondió Loth, negándose a definir la palabra desde el primer encuentro con él.

“Oh.”

“Solo quería que supieras que tengo un amor platónico por ti, y probablemente lo tendré por bastante tiempo. Entiendo que no te interesa una relación física, y ya acepté que prefieras a las

hembras de tu especie. Solo... te vi casi morir, y eso me hizo darme cuenta de que necesitaba decírtelo.”

“¿Gracias?” arriesgó Will, logrando que Loth se riera y moviera la cabeza en señal de negación.

“Lo que intento decir es que me gustaría seguir siendo amiga y socia tuya,” dijo Loth, ofreciéndole la mano.

“Por supuesto,” afirmó Will, tomando su mano y estrechándola con firmeza. “Estoy más que dispuesto a continuar siendo amigos y socios. Eres genial.”

“Sí, lo sé,” dijo Loth, soltando su mano con una sonrisa y poniéndose de pie, a la altura de él, mientras él recostaba en la cama.

“Los demás están llenando los mercados con marfil, buscando Reliquias y Sacrificios, o simplemente bebiendo toda la bebida de primera calidad en la posada. ¿Hay algo que quieras que te consiga mientras te recuperas?”

Will repasó sus posibles mejoras para Sourdough hasta encontrar la que había estado imaginando.

Gólem de erosión

Inversión de entropía

Las Reliquias dañadas (pero no destruidas) de modo permanente ahora pueden ser objetivo de un carga de Sourdough, que hará que absorban pasivamente Polvo de Reliquia para repararse lentamente durante un mes. La rapidez depende del Enfoque.

“¿Sacrificios del gólem de erosión o del Serpiente inmortal?” dijo Will.

“Sé sobre tus planes para la Serpiente inmortal, pero ¿el gólem de erosión?” preguntó Loth. “¿Para qué?”

“Permitiré que Sourdough pueda reparar Reliquias permanentes,” contestó Will.

“Útil, pero un problema marginal. Quisiera reparar mi amuleto de cuerda, pero probablemente no valga la pena cambiar toda la configuración por eso. ¿Tienes algo más interesante en mente para él?”

Will miró alrededor, asegurándose de que nadie los escuchara.

“Una vez que Sourdough pueda apuntar a Reliquias permanentes, buscaré otra mejora que me permita impregnarlas con restos de Reliquias con atributos específicos, para ‘fermentarlas’ en esas Reliquias.”

Los ojos de Loth se agrandaron.

“Por ejemplo, recoger varias Reliquias de robo de vida de un joven señor, transformarlas en polvo y luego infundir un hacha con la habilidad de drenaje de salud. Solo un ejemplo, sin un propósito definido,” dijo Will con una encogida de hombros. “Tendré que esperar hasta nivel treinta, pero tengo la corazonada de que esto valdrá la pena los espacios de mejora.”

“...Planeas crear una Reliquia extraordinariamente poderosa, con muchas mejoras y habilidades, sacrificando docenas o incluso cientos de otras Reliquias en una única base ya potente, para luego alimentarla a tu Mano Fantasma y multiplicar su ya increíble potencia en un bono pasivo que nadie podría superar o eliminar.”

—Oh. Esa es una buena idea, hagámoslo en su lugar —dijo Will.

—Sé que ya lo habías pensado —dijo Loth con los ojos medio cerrados—. Me gusta. Es brutalmente efectivo.

—¿Tan brutalmente efectivo como hacer que avispas estallen de las personas y las devoren? —preguntó Will.

—Quizá más aún —dijo Loth, reflexionando por un momento—. William, ya eres una pesadilla para otros Escaladores al poder perturbar sus Construcciones al arrebatarse Reliquias de sus cuerpos. Si logras desarrollar Sourdough como lo describiste, te volverás igualmente poderoso contra los monstruos de la Torre... en definitiva, te convertirás en un Señor.

—Eso siempre estuvo en los planes —dijo Will encogiéndose de hombros.

—Sí, pero ahora puedo verlo —dijo Loth.

—¿No podías antes? —preguntó Will, asombrado, señalando su cuerpo cubierto con sábanas. El movimiento hizo que las cicatrices en su lado derecho ligeramente le dolieran, pero al menos consiguió una sonrisa.

—Buscaré si puedo encontrar a alguno de los Sacrificios que mencionaste —dijo Loth, meneando la cabeza—. Descansa. La curación mágica nunca es del cien por ciento eficiente, así que necesita reposo en la cama y alimentarse para recuperarse.

—Gracias, pero no es la primera vez que quedo postrado en cama —dijo Will cruzándose de brazos de manera petulante.

—Sí, y ojalá ocurriera con menos frecuencia —dijo Loth, acariciándolo en la cabeza antes de retirarse por la puerta.

¿Soy yo el maduro, o lo es Loth? pensó Will mientras el silencio lo envolvía.

—Probablemente Loth.

Solo tardaron dos días en recuperarse por completo. Una vez que Will comió y durmió un poco, tomó la Última Poción de Curación Superior, que eliminó la incomodidad de las cicatrices de la red

de operaciones en su costado.

Cuando pudo moverse, fue a su equipaje, rebuscó en el barril de Sourdough lleno de Polvo de Reliquia y sacó una bomba de humo totalmente formada, la Idol de Arcilla, la poción de Furia y otra Poción de Curación Superior, colocando las pociones en su Mano Fantasma y la Idol en su cinturón.

Por último, sacó la Cosecha Fría, inspeccionando la hoz.

Hoz de la Cosecha Fría

+2 de Concentración

+3 de Fuerza

Drena el 2% de vida

Aplica el efecto de Frío Presagioso a quienes sean dañados por la hoz, durante 5 segundos.

(Frío Presagioso: el ataque y movimiento del víctima se ralentizan un 30% mientras cristalitas crecen en sus articulaciones. Los cristales afilados aumentan el daño por golpes contundentes contra la víctima, pero interfieren con los daños cortantes y por fuego.)

Es una buena oportunidad. Si Will la absorbía y no funcionaba como esperaba, no tendría sentido mantenerla permanentemente. Existen otras formas de crear escarcha para sobrevivir en el Tercer Piso.

¿Deseas Sacrificar la Hoz de la Cosecha Fría para obtener su efecto?

Sí.

El efecto de la Hoz de la Cosecha Fría será destruido, y su efecto se asignará a la Ranura 2, que está vacía. ¿Aún deseas Sacrificar la Hoz de la Cosecha Fría?

Sí.

Will revisó sus estadísticas.

Hoz de la Cosecha Fría

+4 de Concentración

+6 de Fuerza

Drena el 4% de vida

Aplica el efecto de Frío Presagioso a quienes sean dañados por William durante 10 segundos.

(Frío Presagioso: el ataque y movimiento del víctima se ralentizan un 63% mientras cristales crecen en sus articulaciones. Los cristales afilados aumentan el daño por golpes contundentes y afectan menos los daños cortantes y por fuego.)

Will cambió a la ranura dos, y un raro estallido orgánico resonó en su mente, como un lagarto que ha perdido su cola, y un dolor extraño que irradiaba por su Mano Fantasma, mientras su dedo índice se ennegrecía frente a su vista.

Resultaba extraño, pero no completamente inesperado.

Ahora, a ponerlo a prueba.

Will estaba demasiado emocionado para esperar y probarlo con un monstruo; necesitaba saber si había funcionado en ese instante. Por eso, sacó su hacha de mano y lanzó un corte tentativo por la parte trasera de su brazo.

En un instante, sintió como si alguien lo hubiese sumergido en un baño de agua helada, mientras todo su cuerpo se cubría de escarcha, expandiéndose desde su brazo izquierdo.

¡Ay!

La cantidad de escarcha superaba con mucho la que habían generado al usar el Reliquia para crear agua, y Will apenas podía moverse. Intentó quitar la escarcha, pero sus articulaciones estaban rígidas y débiles, lo que le hacía moverse con una lentitud drástica.

Probablemente alrededor del 63%, si tuviera que adivinar, pensó Will con una sonrisa irónica.

Tras diez segundos de agonía, el hielo se disipó, permitiéndole volver a moverse con plena libertad.

¡Santo... mierda! Eso es increíble.