

Capítulo 61 - Nuevo equipamiento - La leyenda de William Oh

William Oh se levantó literalmente a base de esfuerzo propio.

Arena en la mano

Un pequeño saco que puede coserse en cualquier tela. Se mimetiza de inmediato, ocultando su presencia ante observadores externos.

Una carga: llenar el saco con arena irritante.

"Bueno, eso sin duda es un objeto furtivo," murmuró Will. No ocupaba espacio en ninguna ranura, por lo que no ofrecía bonificaciones en estadísticas, pero en teoría podía ser útil para una escapada rápida.

Will miró la etiqueta y silbó al ver el precio, aunque no dudó en comprarlo. No después de todo lo demás que había adquirido.

¿Y qué más? pensó Will, volviendo a revisar la selección que la gigante mujer insecto había dispuesto para él.

En la sección de 'Amuletos interesantes' había un amuleto extraño, compuesto por anillos de bronce interconectados, aparentemente unidos en ángulos irregulares, pero conectados entre sí mediante un tornillo que atravesaba todos ellos.

Al tocarlo, los círculos internos comenzaron a girar perezosamente.

Estabilizador giroscópico

-7 en concentración

+3 en kinestesia

Pasivo: El usuario tiene un control más directo sobre su inercia, orientación y, en menor medida, sobre la gravedad.

"¿Qué significa esto?" preguntó Will.

"Pruébalo," dijo La Xaju.

Will se quitó el Ventaja del Terreno y se colocó el Estabilizador Giroscópico.

La mujer insecto extendió la pata trasera de un solo y enorme quelonio y empujó a Will con brutalidad.

Normalmente esa fuerza debería haberlo lanzado por los aires, pero en vez de eso, su cuerpo pareció resistir la embestida y rápidamente corregir su postura.

"Oh, eso está genial," musitó Will, experimentando la función de 'gravedad' del amuleto, orientando su dirección deseada hacia arriba. Sintió como si se le alivianaran entre veinte y treinta libras, aunque no voló, lo cual fue una lástima.

Aunque en la mano fantasma... No, cuarenta a sesenta no son suficientes.

"Intenta correr por la pared," dijo la mujer insecto, sin mover siquiera una pata.

Will corrió por la pared, logrando ascender con fluidez controlando su impulso y aprovechando esos veinte kilos extras de fuerza que lo mantenían pegado en lugar de simplemente caer al suelo.

Muy, muy útil para un cuerpo acrobático. Imagino que también podría estabilizar tus ataques, haciendo que los golpes físicos impacten más fuerte gracias a una inercia más estable.

Le gustó mucho, pero no lo necesitaba para ninguna tarea específica, así que lo devolvió y tomó un par de botas de la selección de furtivo.

Botas de fuga

+4 en kinestesia

Una carga: doble la velocidad de movimiento durante (Kin) segundos, y luego sufre una reducción del 50% en la velocidad durante (180 - Kin) segundos.

Debería poder usarlas sin inconvenientes a nivel 60. Ja.

Si Will no tuviera botas más poderosas para cuando alcance ese nivel, abandonaría el Escalamiento. Sin embargo, cuenta con una buena kinestesia, por lo que tolerará mejor que la mayoría la desventaja. No son tan potentes como las Botas de la Estrategia, pero duran mucho más y el activar su efecto no es tan complicado.

Pero en realidad, Will no necesitaba aumentos de velocidad. No cuando tenía la máscara y la velocidad terminal de su lado. Con el sexto piso en vista, esperaba encontrar unas botas con bonos de ranger que le permitieran caminar sobre el agua.

Técnicamente, ya caminaba sobre el cieno del estanque y algunos trozos de hierba.

Aunque eso era impresionante, Will quería caminar sobre el agua sin ayuda cuando alcanzaran el fondo del océano... por motivos obvios.

—Estoy buscando botas de explorador que aumenten la eficacia de las habilidades de explorador y proporcionen mejor estabilidad al mismo tiempo —dijo Will.

—¿Un aumento en la velocidad? —preguntó ella.

—No es necesario —respondió Will, sacudiendo la cabeza.

—Voy a ver qué tengo —dijo ella antes de ponerse en acción, abriendo cajón tras cajón detrás del mostrador hasta volver con un par de botas conocidas.

Esquís de cocodrilo eléctrico, Zapatos de barro de pantano*

+A3 en kinesiología

+5 en resistencia

Mayor velocidad de desplazamiento en terrenos pantanosos, mejor estabilidad en suelos acuosos, viscosos, lodosos o embarrados. Escala con Resistencia.

+25% en la potencia de la habilidad del arquetipo de explorador

Pulso relampagueante:

Cargado con 5 veces: el usuario emite un pulso de relámpagos hacia el suelo, que puede paralizar a los enemigos que lo toquen en un radio de (Resistencia/10) pies.

—¿Es esto lo que buscabas? —preguntó ella, mostrando las botas.

—¿Dónde han estado estas botas toda mi vida? —preguntó Will, mirando de reojo a la dependienta insectoide. Eran una mejora en todos los aspectos respecto a las Zapatillas de Pantano que había conseguido en el piso anterior, y además añadían una habilidad.

—¿Tienes algún lugar donde pueda probar estas botas?

Cinco minutos después, Will estaba flotando en la superficie de un enorme receptáculo de agua cristalina.

Desde lo que podía observar, el agua a su alrededor se estabilizaba en más de medio metro en todas direcciones, formando un ligero cóncavo bajo sus pies, pero sosteniéndolo. Como si caminara sobre un charco de jarabe solidificado.

—Eso debe estar estabilizando más de mil kilos de agua —comentó alguien.

—¿Eh? —Will miró hacia arriba con curiosidad.

—¿Tienes una cinta métrica? —preguntó ella al dependiente, quien en segundos aseguró tener una en mano, mientras otros clientes del lugar se agolpaban para observar cómo Will se mantenía sobre el agua.

—Parece que alguien tendrá un camino fácil en el Sexto Piso —bromeó alguien.

—De acuerdo, veamos, el radio es... veintiocho pulgadas y tres cuartos —calculó Loth, cuyas pupilas brillaron ligeramente mientras hacía los cálculos.

—Mil setecientos noventa y ocho libras... y un poco más, asumiendo una forma perfecta de hemisferio. No es de extrañar que puedas caminar sobre el agua —dijo ella.

—¿Qué significa eso? —preguntó Will.

—Bueno, lo que te sucede no es exactamente lo mismo que la flotabilidad, pero es cercano, así que usaré la flotabilidad como referencia —explicó ella.

—¿Qué es la flotabilidad? —preguntó Will.

—Es la cantidad de peso de agua que un objeto desplaza en el agua. Si el peso del objeto es menor que el peso del agua desplazada, flota.

—¿Entonces, si desplazo más agua que mi propio peso, floto? —preguntó él.

—Sí, pero tú no la estás desplazando, la estás estabilizando —explicó ella, señalando sus pies, que lentamente comenzaban a hundirse, deformando la superficie del agua que se curvaba bajo él. Como si una orden secreta rompiera la tensión superficial, y Will se estremeció por un instante al caer de repente en el agua, empapándose hasta las rodillas.

—¿Alguien tomó el tiempo de esa prueba? —preguntó Loth. Los clientes a su alrededor negaron con la cabeza.

—Aún nos quedan algunas cosas por probar —dijo ella con mirada delirante, sacando un pequeño reloj de arena.

Will supo que estaba condenado.

Loth lo sometió a exhaustivas pruebas para asegurarse de que las botas eran una inversión viable. Y, al final, Will solo pudo mantenerse en pie un poco menos de un minuto sin hundirse, pero si caminaba en círculos pequeños en el centro del recipiente, no había límite para su tiempo de permanencia.

Algo acerca de la sinergia mágica entre sus habilidades de clase y las botas, que se renovaban con cada paso que daba.

-Lo aceptaré.

Rara vez, si acaso, esperaba tener que quedarme quieto en la superficie del agua durante largos periodos. La razón de caminar sobre el agua era simplemente caminar.

—Lo acepto—, dijo Will, saliendo de la bañera, quitándose las botas y devolviéndolas al tendero.

—¿Cuánto cuesta?

—Bueno, originalmente costaban sesenta piezas de diez—, explicó el tendero.

Will tosió.

—Pero tus pruebas de caminar sobre el agua vendieron a todos los demás que tengo, así que digamos que es una pieza de diez en agradecimiento por la publicidad gratuita—.

Will suspiró aliviado.

—...Estoy pensando en encargar un logo con un cabrito que camine sobre el agua—, comentó el Xaju pensativo.

—No sé cómo responder a eso—, dijo Will, sacudiendo la cabeza—. Pero agradezco el descuento.

—Con mucho gusto, William Oh—, respondió el Xaju.

Will quedó paralizado.

—Eres William Oh, o estás imitándolo. Ya veremos—.

Will asintió y continuó revisando los objetos de ladrón, encontrando una capucha que aumentaba el poder de sus habilidades de sigilo. No quería desprenderse de la máscara, así que la dejó pasar.

Al final, tendría que rendirse y abandonar la máscara cuando encontrara algo radicalmente mejor.

Había un sombrero forestal que proporcionaba medio docena de habilidades pasivas para navegar en la naturaleza y aumentaba sus capacidades de Ranger, pero... el mismo problema que la capucha de ladrón. Mejoraba su capacidad para caminar sobre el agua y acortaba medio semana el tiempo en que un objeto Sourdough podía regenerarse, pero Will aún no quería renunciar al vuelo.

Había un anillo que almacenaba notas de todos los que lo habían llevado antes, apareciendo donde eran relevantes, pero no ofrecía muchas ventajas en combate.

¡OH! pensó Will, su mirada posándose en un único guante de cuero grueso que parecía extenderse hasta el codo.

Guante del Águila Etérea

+4 Agudeza

+4 Resistencia

+25% Potencia a las habilidades del Arquetipo Ranger

-7 Concentración

El portador de este guante de cetrería obtiene un único halcón etéreo, que puede marcar objetivos, distraer enemigos y realizar reconocimiento rudimentario. Tiene la habilidad de iluminar, potenciar proyectiles y una inteligencia casi humana, además de comprender el idioma del portador.

El ave no puede ser dañada por medios físicos, pero puede ser disipada, interrumpida o despedida, y puede ser resummonada poco tiempo después.

—¿Es el halcón un eidolón?—, preguntó Will, señalando el guante.

—No estoy seguro—, respondió el Xejú.

—¿Puedo probarlo?—, insistió Will.

Unos minutos después, el guante estaba en la pila de objetos que conservar, junto con un arco que June seguramente querría y un par de piezas de oro extra para cubrir los rasguños que el halcón había dejado en el mostrador del tendero.

—Todo esto, por favor—, dijo Will, sacando bonos de su bolsillo y hojeándolos.

Unos minutos más tarde, los bonos fueron autenticados, y Will se preparó.

Intercambió su Anillo de Aguijón Superior por el Anillo del Eidolón, luego cambió su brazalete de Rastreo por el Guante del Águila Etérea, y también mejoró sus botas.

Reemplazó su Daga de Reserva por la Varita de Intrusión, y cedió la Varita del Nigromante y las Manos Tormentosas a su Mano Fantasma, entregando la Daga de Servidumbre Eterna a Loth para que experimentara con sus insectos.

Una vez que todo estuvo en su lugar, Will revisó su Estado.

William Oh

Hábil escalador de recursos, nivel 22

Fuerza: 23 + 29

Destreza: 66 + 10

Resistencia: 69 + 14

Concentración: 44 - 3

Agudeza: 84 + 15

Puntos de carga: 41/41

Puntos libres: 0

Habilidades del objeto: Cazador de hombres, corrección de grado 11. Eficacia del eidólón 35%, potencia del arquetipo ladrón 45%, potencia del arquetipo guardabosques 50%, Aetherhawk, Pulso de relámpago, Pisada mojada, Ventaja de casa (hielo), Carga gravitatoria, reducción del 30% en intrusiones y amortiguamiento de A/V.

Ranuras para Mano Fantasma: -(Anillo de Precisión*)- (Hoja de Cosecha Fría) (Varita del sirviente no-muerto) (Puños de tormenta) (-)

Habilidades principales: Aspecto de la cabra, Mano Fantasma**

Habilidades secundarias: Masa madre

¡Actualización de habilidad principal disponible! (x2)

¡Actualización de habilidad secundaria disponible!

Un momento... pensó Will mientras revisaba sus estadísticas en camino de regreso a su posada.

¿Por qué tengo tanta fuerza?

El aumento de sus objetos habituales aportaba diez puntos de fuerza gracias a sus pantalones, pero los diecinueve restantes se atribuían a su anillo en la ranura de Mano Fantasma.

La destreza actual de Will era 99, que, multiplicada por 1.45, debía acercarse a un 143%, sumando uno para la cantidad base...

$2.43 \times 7 = 17...$

Entonces, ¿de dónde provienen los puntos extras de fuerza... del anillo?

Will desmontó el anillo y su fuerza bajó en 2.

Eso significa que la habilidad de la Mano Fantasma cuenta como un eidólón, por lo que el anillo la potencia en un 35%...

Y eso implica...

Will volvió a colocar el anillo y extendió la Mano Fantasma, haciendo que una piedra pequeña en el suelo delante de él saltara, enfocándose en usar el anillo para interactuar con el mundo físico.

La piedra saltó, volando hacia la distancia.

¡Santo Dios... qué impresionante! ¡Puedo tocar las cosas!

Eso... fue injusto.

Bueno, injusto es algo en lo que soy experto.

Y claro, usó su ranura del anillo, lo cual tenía un coste de oportunidad, pero Will no dudó en pagar ese precio.

Quizá podría poner la mano en un guante y volver a atarla a la muñeca, y funcionaría igual que una mano normal. Si el guante estuviera atado a su muñeca, incluso podría jalar objetos como si fuera una mano auténtica, colgarse de una para escalar, ese tipo de cosas.

...espera.

¿Puedo jalarme a mí mismo?

No tiene sentido para su instinto, porque ninguna parte del cuerpo puede ejercer fuerza sobre sí misma, ya que todo forma parte del mismo sistema cerrado, pero la Mano Fantasma no estaba realmente conectada a él, así que... ¿quizá sí?

Will se centró en la sensación de fisicalidad que le otorgaba el anillo y se empujó desde atrás.

Loth escupió un pedazo de pierna de pavo cuando Will voló hacia adelante, rodando violentamente en el aire, atravesando a la multitud antes de caer enredado en un torbellino de extremidades.

“¿Estás bien, Will?” le preguntó ella, tirándolo lejos de un ciudadano atónito. “¿Qué ocurrió? ¿Dónde están?!” escudriñó entre la multitud boquiabierta y los tejados, buscando al atacante misterioso.

“Todo está bien, todo está bien,” dijo Will, extendiendo la Mano Fantasma y levantándose. “Solo estaba probando una habilidad. Tiene más potencia de la que yo creía.”

Loth frunció el ceño, observándolo levantarse de manera antinatural, apoyando su peso en nada en particular.

“Es por el Anillo del Eidólon que interactúa con la Mano Fantasma, ¿verdad?”

“...Quizá?”

Will siempre quedaba un poco impresionado o intimidado por la rapidez con que Loth captaba cosas.

“Necesitamos hacer algunas pruebas,” dijo Loth, mirando alrededor a los enfadados transeúntes que Will había derribado como bolos. “Pero no aquí.”

Faltan dos semanas para el torneo, y ya tengo todo lo que quería. Solo me queda esperar a que el Ladrón Fantasma caiga en la trampa y me guíe de regreso a mi hacha.

Revision #1

Created 11 May 2026 09:19:58 by Isabella Rossi

Updated 11 May 2026 09:20:02 by Isabella Rossi