

# Capítulo 206 - Las Estrellas en Guerra, parte 2 - Tunnel Rat: Causando Estragos en Dos Mundos

- [Capítulo 206 - Las Estrellas en Guerra, parte 2 - Tunnel Rat: Causando Estragos en Dos Mundos](#)

# Capítulo 206 - Las Estrellas en Guerra, parte 2 - Tunnel Rat: Causando Estragos en Dos Mundos

"Todo el equipo, aquí la comandante Belinda. La fase 1 del plan ha sido un éxito. Si todos han aprendido a disparar sus armas, podemos comenzar con la fase 2." "La artillera Yumi está lista y ha apuntado al objetivo. ¡Vamos a darles en toda la cara!" "El artillero Butcher está en condiciones." "El artillero Kenji está al filo de la destrucción. ¡Necesito destruir algo!" "La artillera Min tiene misiles listos para lanzarse." Hubo una pausa mientras todos esperaban al Navegante. Milo miraba la cantidad máxima de pantallas permitidas en SC6. Milo había optado por una configuración de navegación no convencional: Mejorar Sensores y Comunicaciones de nivel 2 a 3. Mejorar Sensores y Comunicaciones de nivel 3 a 4 (Lanza dos plataformas de sensores al sistema al inicio del juego). Mejorar Sensores y Comunicaciones de nivel 4 a 5 (Lanza seis plataformas de sensores antes del comienzo). Mejorar Sensores y Comunicaciones de nivel 5 a 6 (Utiliza todas las redes de sensores aliadas en el sistema). Permitir que el Ordenador de Vuelo actúe como Artillero de babor y estribor. Puntos asignados a la casilla del Comandante: 6

Las seis plataformas de sensores estaban dispersas alrededor de la esfera, proporcionándole datos sobre los movimientos de las naves, asteroides y anomalías gravimétricas. Cada sensor tenía dos pantallas disponibles mostrando la información recopilada. Además, tenía pantallas que mostraban cualquier dato obtenido por los sensores controlados por sus compañeros. En ese momento, observaba los movimientos de docenas de pequeños asteroides que solían ser fragmentos de asteroides mayores. Algunos se comportaban de manera extraña, mostrando los efectos de gravedad generados por pozos negros. Dos minutos más transcurrieron mientras seguía observando sus pantallas antes de responder al Comandante. "La navegación está lista para adquirir plataformas adicionales de sensores. Todas las plantas de energía de fusión han controlado la producción de energía. Listos para el Salto al hiperespacio cuando den la orden."

Incluir el Sistema de Cuádruple Fusión, experimental y altamente no probado, en su configuración, le ponía nerviosa a Belinda. Debía ser monitoreado constantemente y realizar ajustes. Un descuido y uno de los cuatro reactores de fusión podría volverse crítico, provocando un efecto dominó que transformaría la nave en una nube de gas brillante, poniendo fin a su partida. Ghost había asegurado que podía manejar el sistema de potencia mejorado y había practicado con él. Comenzó a hablar de desarrollar algoritmos que anticiparan picos de potencia con la potencia de la sexta

potencia, pero Butch lo interrumpió y le dijo a Belinda: "Es mejor confiar en él cuando dice que puede hacer algo. La explicación te volverá loca." Los asentimientos del resto del grupo la convencieron también de confiar en él. El resto de las configuraciones sugeridas por Ghost también eran extrañas. Estaban sustituyendo la LAC por dos plataformas de armas adicionales. Cada una suponía: Mayor capacidad de misiles (+100) Aumento en la carga de misiles de pesados a matabotes de naves. Instalar Computadora de orientación de misiles para ayudar al artillero. Mejorar sensores. Puntos asignados a la casilla del comandante: 2. Esto le daba 14 puntos para gastar. Ghost tenía sugerencias sobre cómo utilizarlos. Mejorar motores al nivel 2. Mejorar motores del nivel 2 al 3. Mejorar motores del 3 al 4. Añadir sistema de propulsión de curvatura en motores de nivel 4. Mejorar planta de energía de fisión a sistema avanzado de fisión (AFS), aumentando de 4 a 6 puntos de poder. (2 puntos de mejora) Mejorar AFS a Planta de Energía de Fusión Estándar (SFPP), aumentando de 6 a 8 puntos. (2 puntos de mejora) Mejorar SFPP a un Sistema de Cuádruple Fusión Experimental y Altamente No Probado. (¡BUM!) Aumentando la potencia de 8 a 12 (¡Gratis!) Dos niveles de mejoras en escudos. Sistema de 5 litio-cobalto-ión para +2 en almacenamiento de energía. (De un solo uso). "¿Podrías explicarme tus razonamientos? Lo único que veo es que en las primeras rondas nos convertirán en desastre. El salto de curvatura gasta cuatro puntos de energía durante minutos, y los sistemas de armas aumentados usan otros 4 puntos. Eso deja solo cuatro puntos para los escudos antes de empezar a gastar las baterías de un solo uso. No podemos sostener esa potencia. Y tus puntos no están bien utilizados. Si no mejoras el ordenador de vuelo, no podrá calcular la orientación de misiles, y ¿por qué tanto sensor si no tenemos aliados?" "Aún no. Pero los tendremos. ¿Butch? ¿Puedes poner a todos en la simulación del Sistema de Armas que te mostré? Necesitamos practicar. Voy a revisar la configuración con Belinda." Ghost se dirigió a un rincón tranquilo de la sala. Belinda lo siguió en su silla de ruedas. No estaba muy segura de qué pensar de él. Habían formado equipo en muchos videojuegos. Le sorprendió cómo la trataba como a una persona normal. ¿Será por su propia discapacidad? La mayoría de sus amigos eran parecidos, pero ella podía notar que no estaban acostumbrados a tratar con alguien con sus severos problemas de movilidad. Ghost se sentó en el suelo y sacó una tableta digital. "Algunos otros equipos estaban haciendo trampa. Ubergear colocó micrófonos en los lugares donde se reunían los equipos independientes. Tienen sus configuraciones y están formando una alianza para acabar con nosotros. Ubergear sobornó a los otros dos equipos, haciéndolos ganar en general. Revisé las reglas del SC6 y no menciona espionaje previo al juego. ¿Eso es legal?" Belinda no dudaba de que lo hubiesen hecho. Era demasiado plausible. Estaba harta de lidiar con su padre y los patrocinadores del evento. Todo empezó sencillo, pero John hacía promesas que no debía. "¿Legal en SC6? No dice que no, así que dirán que todo es justo. Si es legal espiar o hackear a otro equipo, depende de las leyes del país. Pero las corporaciones siempre hackean unas a otras. Es parte del negocio. Moralmente, es otra historia. Las empresas no tienen moral. La mayoría de las personas con las que trato tampoco, me estoy dando cuenta." Ghost asintió, pero parecía dudoso. "Entonces, ¿es un sí o un no?" Belinda no entendía hacia dónde iba la conversación. "No lo sé. No puedo detenerlas. Ya lo hicieron. Si denuncio, no pasará nada. Me encantaría poder ganarles en su propio juego y aplastarlos en SC6. ¿Eso es el motivo de esta configuración tan extraña? ¿Una oportunidad baja, pero real, de tomarles por sorpresa?" Ghost le entregó la tableta. "Mira esto y luego dime si todavía quieres darles la paliza." Belinda vio el video de dos minutos y devolvió la tableta. "Sí, vamos a aplastarlos. Pero quiero promesas. Primero, que no hablen de esta contrainteligencia. Y segundo, que me enseñes cómo lograron infiltrarse en el sistema de John." Milo asintió. La seguridad del sistema de Manpower era pobre. Mejorarla no afectaría su acceso, ya que ya tenía los códigos. "¿Entonces te asegurarás de que no vuelva a

pasar? Lo entiendo." Belinda sonrió. "Eso, y que pueda usarlo para vigilar a mi padrastro. Si no juega limpio conmigo, no veo por qué debo portarme bien. Ahora explica el resto de la configuración y dime cuál es el plan."

El Navegante Maclintock, a bordo de la nave en desuso SS NamelessOrder, recibió la llamada de Capitán Joe del SS GoodOldBoys. "¡Santo Dios! Felicitaciones. Eso fue como David contra Goliat. ¡Los destrozaste!" Mac se rió. "Sí, esas LAC explotaban como palomitas, y después estuvimos en rango de los haces de energía para acabar con ellas. Poco quedó de nosotros. Sam y yo estamos jugando al pong y viendo la batalla. Ya no participamos, aunque no somos los últimos." Joe soltó una carcajada. "Quizá tampoco en el quinto lugar. Claw Master quiere un trato. Acaban de proponer una alianza entre tres. Tú todavía estás en pie y tienen plataformas de sensores que quieren usar. Curiosamente, nosotros también. Como si alguien hubiera previsto esto." "¿De verdad? ¿Un 1-2-3, con ellos en primera posición?" "No, quieren un resultado colectivo y repartirán premios por igual. Dijeron que tú ya hiciste tu parte; ahora toca a nosotros." "Pues, que así sea. Como oficial al mando de esta chatarra, estoy de acuerdo. Váyanse a enseñarles que no deben meterse con unos viejos espaciales."

Ahora Milo tenía doce pantallas adicionales frente a él, dividiendo sus tres grandes pantallas. Podía ver todo lo que ocurría en el campo de batalla, y los efectos de las anomalías gravimétricas eran más fáciles de calcular. Usó el ordenador de control de fuego para enviar objetivos y trayectorias para el próximo lanzamiento de misiles. "Aquí Ghost en Navegación, comandante. Listo para lanzar misiles." "Copiado, Navegación. Todos los artilleros: usen los datos que les envié y comiencen a enviar regalos a nuestros amigos. Cuatro disparos, luego cambien a la segunda serie de datos y lancen cuatro veces más." Se escucharon múltiples comentarios en el canal, mientras los cuatro jugadores disparaban misiles. En cada ronda, se disparaban cuatro misiles pesados dirigidos a la nave enemiga, en total dieciséis. Luego cambiaban de objetivo y repetían el lanzamiento. Un minuto después, las otras naves se dieron cuenta. SS Claw Master estaba lo suficientemente lejos para que los otros tuviesen que esperar más de un minuto para ver los lanzamientos—la luz y las ondas de radio tardan en llegar esa distancia. "Prepararse para el salto de curvatura. Mantengan controlada esa maldita planta de energía, Navegante." Belinda cruzó los dedos de la mano izquierda, asombrada de poder hacerlo, y activó el motor de curvatura. SS Claw Master cruzó la mitad de la esfera y de repente se convirtió en protagonista de la próxima batalla. Movié toda su energía restante a los escudos durante el siguiente minuto, mientras la planta de energía caía a solo ocho puntos disponibles. Aún estaban fuera del alcance efectivo de los otros barcos, pero eso no significaba que no intentaran. Un disparo de suerte sin escudos podía causar daños terribles, paralizando un sistema o incluso destrucción total. A bordo de SS Gearhead, el capitán maldecía. "¡Mierda! Claw Master compró un motor de curvatura. Sospechaba algo así. Encaja con lo torpes que estuvieron jugando. Prepárense para que lancen misiles y ayudemos." El resto de la tripulación se reía. "Ahora ya no tenemos que cazarlos." "¿Quieres decir misiles que no van a contra rocas o espacio vacío? Deben haber desperdiciado la mitad de su munición en tonterías." "Y demostraron que tienen un buque de guerra. No hay LAC para infiltrar tras nosotros." "¿Qué demonios?! ¿Ya volvieron a hacer un salto de curvatura? Ahora no tienen energía para casi nada." El SS GoodOldBoys observó el primer salto y se sorprendieron cuando sus aliados aparecieron muy cerca en el segundo. La nave Claw Master había iniciado con mayor velocidad que su aliada y ahora la acompañaba, usando motores mínimos. "Tenemos ayuda, chicos. No sé cuánto, después de que gasten ocho puntos de energía en los próximos minutos. Gearhead y Powerdrink nos alcanzarán en

menos de dos minutos." "Capitán Joe, los sensores muestran que Powerdrink tiene cuatro bahías vacías LAC. Confirma que solo llevan láseres defensivos. Todas las armas apuntan a Gearhead." "Y de esas son todas nuestras tiros. Prepárense." Las cuatro naves se acercaron, tres armadas con misiles de alcance extendido y todos con capacidad de objetivo y daño. Cuando entraran en alcance extremo, comenzarían a disparar. La probabilidad de acertar con un misil era pequeña, pero tenían munición suficiente para este combate. La nave Claw Master apenas podía mantenerse en funcionamiento tras los dos saltos de curvatura. Milo permanecía en silencio, tratando de mantener los reactores sin explotar y de calcular los objetivos para los artilleros. Los dos saltos adicionales en la curvatura habían aumentado la variación en los niveles de potencia del sistema de cuádruple fusión. Todos los que observaban sabían que el sistema podía explotar en segundos. La nave SS Claw Master contenía en su interior una bomba de tiempo. Si explotaba, la detonación equivaldría a un apocalipsis cercano. Las apuestas estaban en cuánto tiempo se desplomaría. Si Milo le preguntaran si se estaba divirtiendo, seguramente respondería que sí, pero en realidad toda su mente trabajaba a la máxima velocidad para seguir cada movimiento. Sabía que debía aguantar otro minuto, pero no estaba seguro de poder. Se lanzaron misiles. Las artillerías dispararon con rapidez. Todo el ataque se dirigía hacia la nave Gearhead. Los enemigos también dispararon, casi al mismo tiempo, todos con misil de guerra. El objetivo: destruir a Gearhead y a los otros. La orden era centrarse en Claw Master, pero también en defenderse. Las explosiones llenaron el espacio, y la nave quedó destruida en una bola de fuego, con la tripulación atrapada en el desastre. Milo gritó a Belinda: "¡Salto de curvatura de emergencia! ¡En cualquier parte! ¡Hazlo ya!" Vio que sus reactores comenzaban a volverse incontrolables, con una sola opción: explotar. Sin pensarlo, Belinda activó el salto sin cálculos y desapareció del campo de batalla, reapareciendo a solo medio kilómetro del SS Powerdrink. Milo ni intentó detener la explosión. La SS Claw Master entró en la historia del SC6 por dos motivos: primero, por lanzar una lluvia de misiles de alcance ultra largo y esquivar los campos gravitacionales de dos agujeros negros, alcanzando a la nave enemiga. Segundo, por realizar tres saltos de curvatura consecutivos con un sistema de cuádruple fusión.

Y entonces explotó, convirtiéndose en una bola brillante de hidrógeno, llevándose consigo al SS Powerdrink. Sus aliados festejaron frenéticamente y salieron de sus cabinas. Milo, Belinda y el resto del equipo abandonaron sus asientos para ver los mensajes en las pantallas principales. Victoria Compartida: Equipo Good Old Boys - Equipo Manifiesto sin Nombre - Equipo Claw Master