

# Capítulo 248 - La Segunda Partida de Ajedrez - Rata de Túnel: Causando Problemas en Dos Mundos

- [Capítulo 248 - La Segunda Partida de Ajedrez - Rata de Túnel: Causando Problemas en Dos Mundos](#)

# Capítulo 248 - La Segunda Partida de Ajedrez - Rata de Túnel: Causando Problemas en Dos Mundos

Todo permanecía igual que cuando había partido. Los pasillos estaban oscuros y llenos de gases inertes. Dejó la mayor parte de sus suministros afuera y se desplazó mediante los tubos neumáticos, seguido por el más pequeño de sus CaveCrawlers. Los tres crawlers transportaban suministros de aire, celdas de hidrógeno y su ordenador. Este trabajo requeriría tiempo y se desarrollaba en un entorno hostil. Quedarse sin aire sería una sentencia de muerte, y solo conocía una entrada y salida del edificio. Al avanzar por el pasillo, detectó movimiento. Se acercaba hacia él un disco plano, de una pulgada de ancho, que se desplazaba por el corredor. Debía ser algún tipo de dron. Una luz roja parpadeante en su parte superior aumentaba de intensidad a medida que se aproximaba. Milo esperó y observó. El pequeño dron se movió tras él, siguiendo los rastros de los crawlers y el pequeño polvo que habían dejado atrás. El dron atacó la suciedad, la recogió y limpió el pasillo antes de continuar siguiendo su rastro. Un minuto después apareció otro dron, reposicionándose tras el último crawler y siguiéndolos mientras limpian. Para Milo, era un consuelo, una señal de vida en un edificio que de otro modo parecía muerto. Al acercarse a la puerta de la sala de operaciones, el dron que lo seguía aceleró y pitó frente a las puertas, que se abrieron para él. Todos entraron, y las puertas se cerraron tras ellos. Milo se sentó frente a la consola de trabajo. "Hola, quisiera jugar una partida de ajedrez." [Han transcurrido 27 horas, 13 minutos y 17 segundos desde nuestro último juego. ¡Esperaba que llegaras antes!]

"Lo siento, el viaje entre aquí y una fuente viable de aire y comida lleva tiempo. Además, tengo tareas que deben completarse si quiero ayudarte a terminar las tuyas." [¡NO! ¡NO! ¡NO! noonononononononon!] [¡No debo completar todas las tareas!] Las luces en la habitación comenzaron a parpadear en rojo. Milo se dio cuenta de que había dicho algo indebido. "Estoy de acuerdo. No deberíamos finalizar todas las tareas. ¿Qué tareas debo evitar?" [¡Debo evitar completar la Orden Final 666 y todas las partes que conduzcan a su éxito!] [¡No fallar a Jeremy!] "¿Quién es Jeremy?" [Nadie. Jeremy está muerto...] "¿Quién fue Jeremy?" [No tienes autoridad suficiente para solicitar información sobre el Dr. Jeremy Cooper.] [¿Quieres jugar una partida de ajedrez antes de que las fuentes de energía se agoten? Juguemos al ajedrez.] Milo comenzó a mover las piezas en el tablero y a conversar mientras jugaban. Como antes, el programa contra el que jugaba aprendía lentamente. Muy lentamente. Esto no podía ser una IA de las que Milo estaba acostumbrado a tratar. Quizá era un programa más simple que imitaba los patrones de habla

humanos. "¿Qué puedes decirme sobre el Dr. Jeremy Cooper? Jaque." [No hay registros del Dr. Jeremy Cooper. No hay registros de nadie. No estás autorizado para preguntar sobre registros, que han sido borrados, aunque existieran, cosa que no sucede. No puedo hablar de ello. Jaque.] Milo intercaló su caballo, capturando la torre amenazante y poniendo en jaque tanto al Rey como a la Reina de su oponente. "¿Quién tiene autorización?" La Reina se movió para poner en peligro a su rey, pero quedó vulnerable a ser capturada por un alfiler. [Nadie tiene autorización. No hay registros. No hay administrador. Nadie. Jeremy está muerto... ¡JAQUE!] Milo tomó la reina. "Me gustaría que me nombraras administrador." [No, no deseas eso.] La partida de ajedrez terminó y las luces comenzaron a apagarse. [La función principal del administrador es completar la Orden Final 666.] [¿Quieres saber qué pasa si intentas completar la Orden Final 666?] "Sí. Dímelo." [Los administradores pueden jugar una partida de Berzerk: Estilo Robot Aspiradora.] [Juguemos a Berzerk: Estilo Roomba. Duración: 10 minutos. Dificultad 3. Ventaja de 30 segundos. Comienzo en 30 segundos. La próxima partida de ajedrez en 17 horas.] Se abrieron las puertas y afuera había tres drones, que debían ser las Roombas a las que aludía la voz. Cada uno tenía un pequeño accesorio en forma de lápiz en su superficie superior. Su voz sonaba enérgica y metálica. {Demostración de Objetivo} Aparecieron tres puntos rojos en el pecho de Milo. {Demostración de Disparo} Uno de los láseres apuntó a una pared y disparó. La zona impactada se iluminó en rojo brillante. {¡Demostración Finalizada! ¡Alerta de Intruso!} {¡Mata al Humanoide!} {¡Mata al Intruso!} {La ventaja de inicio ha comenzado. Corre, Humanoide, ¡Corre! 30... 29... 28...} Milo saltó por encima de ellos y corrió, huyendo a toda prisa hasta que dobló una esquina y se encontró con otra Roomba. {¡Alerta de Intruso! 22... 21... 20...} Milo siguió corriendo, maldiciendo a todos los ordenadores, drones y viejos juegos de video de antes de su nacimiento. El sonido constante de las Roombas repitiendo sus tres líneas era inquietante. Resonaba en los pasillos mientras él huía, con los drones asesinos persiguiéndolo. Al girar otra esquina, se enfrentó a uno justo delante, con un láser cargado. Lo cargó él mismo, y el disparo le atravesó el muslo, doliéndole muchísimo. Miró hacia abajo al pequeño dron mientras este empezaba a cargar su láser otra vez. Su muslo ardía y tenía una quemadura, pero su armadura no estaba destruida, solo caliente. Apreté y aplasté la pequeña máquina con mis garras, sin destruirla del todo y sin dejarla libre; en ese momento, noté un conector de entrada. Mientras corría, usó su cola para acceder a la programación del dispositivo. No tardó mucho en controlar la máquina. Era sencillo cambiar el objetivo de "Humanoide" a "Equipo Enemigo". Asignó el dron como "Líder del Equipo Garras" y lo soltó cuidadosamente. Se alejó escurrido, buscando otros drones para disparar. La manada que llegaba por la esquina seguía buscando humanoides, no los Roombas traidores. Su pequeño amigo eliminó cinco más con facilidad, sin que sus antiguos compañeros dispararan, y volvió junto a él, emitiendo pitidos felices. {Fin del Juego. Ganador: Equipo Garras. Es necesario mantenimiento antes del siguiente partido.}

{Lista de tareas asignadas al Equipo Roomba: limpiar, reparar, aprender.}

{Lista de tareas asignadas al Equipo Garras: suministrar energía adicional a los Sistemas de Control. Activar las Baterías de Almacenamiento. Localizar y reiniciar los generadores diésel de emergencia.} {El Equipo Garras ha actualizado su estado de Administrador Temporal a Supervisor Técnico Temporal. La validez termina al inicio de la próxima partida de ajedrez.} {La siguiente partida en 16 horas, 51 minutos y 37 segundos.} {No intentes completar la Orden Final 666.} Todo quedó oscuro y en silencio. Milo había aprendido muchas cosas, aunque surgieron más preguntas que nunca. Se sentó y se conectó con su nuevo amigo, añadiendo capacidades a su programación.

Era una máquina increíblemente versátil y letal. Sus funciones principales eran dos: limpiar y garantizar la seguridad. La limpieza era constante: recogía polvo, usando la menor potencia de su láser para limpiar paredes y techos, e interceptaba bichos vagabundos que lograban infiltrarse en la instalación. Cuando era necesario, se convertía en un perro de caza mortal, recorriendo pasillos y habitaciones en busca de intrusos, eliminándolos de forma definitiva. Milo necesitaba respaldo en ese lugar peligroso, y su nuevo amigo se unía permanentemente al Equipo Garras. SecurityRoomba167 era un nombre aburrido.

"¿Qué tal si te llamamos Max?" El Roomba pitó una sola vez, en silencio. "Es una abreviatura de Daño Máximo." Siete pitidos fuertes indicaron aceptación del nuevo nombre. "Max, entonces. Bien, Max, ¿sabes algo sobre el Sistema de Control de Energía Suplementaria?" Tres pitidos rápidos y el Roomba rodó por el pasillo, con Milo siguiéndolo.