

Capítulo 257 - Alguien la lía parda. - Rata del Túnel: Causando Problemas en Dos Mundos

- Capítulo 257 - Alguien la lía parda. - Rata del Túnel: Causando Problemas en Dos Mundos

Capítulo 257 - Alguien la lía parda. - Rata del Túnel: Causando Problemas en Dos Mundos

Le había tomado semanas, pero Bork estaba convencido de que esa noche finalmente atravesaría la última capa de seguridad y descubriría los secretos jugosos que escondía el Maestro de Garras. Todos los demás habían desistido tras varios fracasos y reconocían que su hermano se obsesionaba con penetrar en la compañía en la que acababan de invertir cinco mil millones de dólares. No para robar, sino para averiguar en qué más trabajaba el Maestro de Garras y cuál era la conexión entre esa nueva corporación y su hermano perdido hace mucho tiempo. Como todos sus hermanos, a Bork le gustaba un reto. A diferencia de los demás, él no sabía cuándo rendirse. Los otros cuatro debatían si eso era un defecto o una virtud. Mientras Bork no podía dejar de insistir en un problema hasta resolverlo, finalmente lograba resolverlo. Muchas veces, mucho después de que ya no les fuera útil esa solución, pero ese nunca era el punto. Tener siempre algo que hacer y no volverse loco era su principal objetivo en la vida. Esa es una de las razones por las que querían encontrar a Milo. Más allá de su relación y la alegría de recuperar parte de su familia, querían entender cómo diablos había logrado mantener la cordura. O ayudárselo si no lo había logrado. Parecía mayormente racional en el poco tiempo que habían observado en su presencia durante un evento de videojuegos, aunque Nina comentó que cualquiera que jugara con un motor de fusión cuádruple debía estar bastante chiflado. Pero buscar a Milo se había vuelto complicado. Sus conexiones con el sistema de seguridad del hábitat ya no funcionaban, y hackear los ordenadores de Manpower no les proporcionaba información valiosa. A menudo, corrían teorías locas sobre Milo y cómo sería su vida. Bork estaba en su cápsula, intentando otra vez penetrar en la mente del Maestro de Garras. Algernon creaba más misiones para Humanos Pegajosos 9 y las publicaba en línea. Zander, Nina y Onyx usaban una de las pantallas grandes para ver 'Ren y Stimpy conquistan el universo' mientras devoraban cereales azucarados en exceso. Era uno de sus pasatiempos favoritos del sábado por la mañana, y cada uno vestía un pijama de cuadros con sus personajes de cómic favoritos: Sailor Mercurio para Zander, Grimjack para Onyx, y a Nina le gustaban las chicas Power Puff. Comentaban qué estaría haciendo Milo. Tenían varias teorías: - Que Milo había sido hallado por el Maestro de Garras en el hábitat, haciendo récords en videojuegos, y reclutado para su equipo corporativo. - Que Milo formó un equipo heterogéneo de jóvenes del hábitat y los convirtió en un equipo competitivo de videojuegos que recibió patrocinio del Maestro de Garras como una estrategia para acceder a sus ordenadores. - Que Milo trabajaba en los laboratorios de investigación del Maestro de Garras y utilizaba a niños del hábitat

para probar sus inventos y recibir mejor atención médica. - Que el Maestro de Garras y Manpower eran propiedad de la familia Seimovich, y Milo había sido reclutado sin saber de la historia oscura de la familia. - Que el Maestro de Garras era otro programa secreto de operaciones clandestinas del gobierno, y que Milo fue reclutado para hackear corporaciones y traer criminales ante la justicia. (Una de las teorías más populares, especialmente tras el cierre de las operaciones de Víctor y la persecución actual a una docena de científicos que trabajaron para él). La lista de ideas seguía y cada vez era más absurda. Algernon sugirió que Milo era un héroe secreto que vestía un disfraz de rata y luchaba contra el crimen desde una base oculta debajo del hábitat. Solo emergía de vez en cuando como su identidad secreta, 'el pobre niño discapacitado', para recopilar información antes de volver a la guarida de Ratas y planear su siguiente movimiento. Esta teoría fue descartada cuando Zander señaló que 'el pobre niño discapacitado' era más bien un ayudante, y nunca funcionaba si el ayudante era más inteligente que el superhéroe. Nina y Onyx discutían sobre volver a jugar (sobre todo Onyx) pero al final optaron por una estrategia: pagar a jugadores para que los espíasen. Muchas hermandades aceptarían con gusto dinero real a cambio de espionar otros jugadores, fastidiarlos, emboscar, y robar. Nina negoció con una que operaba desde la Ciudad Sombría y les pidió buscar a jugadores llamados Tallsqueak y Milo. Los informes que recibió fueron confusos. Encontraron con facilidad a un roedor llamado Tallsqueak. Todos los jugadores que optaron por la nueva raza de roedores lo conocían o sabían de él. Era bastante conocido en Limburger Hollow, y las historias sobre él iban desde un luchador legendario hasta un mago enloquecido que experimentaba con magias prohibidas y se ingresaba en la enfermería de forma reiterada. También hallaron mucha información acerca de un jugador llamado Milo. Era miembro de varias hermandades, subjefe en los Kulags, había liderado la incursión para salvar la ciudad junto a la sanadora Belinda, y gozaba de buena fama en el pueblo. Recientemente, había regresado y había sembrado el terror en varias bandas de ladrones, que intentaban derrocar al jefe Kulag, Squint. Pero nadie sabía dónde se encontraba. Aparecía y desaparecía sin una base de operaciones concreta. Ni los Kulags ni los Ingenieros Dunder estaban dispuestos a confirmar ninguna información, insinuando que volver a preguntar podría tener consecuencias fatales. Onyx cuestionaba la relación entre ambos misterios. Ambos parecían sumamente inteligentes, y podía creer que su hermano perdido era responsable de alguno de ellos. Fue viendo caricaturas con Nina y Zander una mañana cuando tuvo una revelación. Lois Lane acababa de darse cuenta de que su adversario en el Daily Planet había desaparecido, mientras un destello rojo-azul atravesaba el cielo para salvar la ciudad de un meteorito que caía.

Ónix dejó caer el cuenco de Fruit Loops en el suelo y se golpeó el rostro con ambas manos. "¡Dios mío! ¡Qué torpe soy! ¡Es ambos!" Nina entrecerró los ojos, luego empezó a buscar información en su tableta. "Eso explica cómo nos encontramos con un jugador ratkin antes de que fuera oficialmente lanzado. Los tres teníamos clases y razas únicas porque robamos cápsulas de juego experimentales de los matones de Seimovich. Los informes policiales muestran una redada en el Hábitat del Sur de Filadelfia. Si Milo estuvo allí, seguro que descubrió que operaban desde su hábitat y los fastidiaría. ¿Recuerdas que dijo que llevaba veinte años arreglando problemas en una sección del hábitat?" Ónix recordó, pero en ese momento no le pareció importante. "Entonces, ¿él es una especie de ratkin lobo. Como un hombre lobo, y cambia de forma cuando necesita. Interesante, tengo algunas ideas de cómo..." No pudo seguir. La pantalla frente a ellos cambió, mostrando a un hombre de complexión robusta tras un escritorio, con una expresión desconcertada, mirando a los tres. Nina siguió sus movimientos oculares mientras él los observaba uno a uno; era inquietante, como si la persona en el video los estuviera mirando. Luego habló. "Hola, niños. Lamento asustarlos, pero quiero hablar con alguien. Si pudieran..." Nina y Zander

soltaron sus cuencos de cereal cubierto de azúcar, empapando sus pijamas de franela con leche. Algernon empezó a escribir códigos lo más rápido que pudo. Las luces parpadeaban y sonó una sirena. Bork salió corriendo de su habitación, con los ojos muy abiertos y en pánico. "¡Sala de seguridad!" Los cinco corrieron a una habitación blindada contra toda radiación, y cuando la puerta se cerró, un pulso electromagnético arruinó todos los sistemas electrónicos del edificio. Una sección de la pared se deslizó hacia atrás, revelando cinco postes y una caída larga hacia la oscuridad. Deslizarse por los postes los llevó diez pisos abajo, a un garaje oculto, y en un minuto, desde que sonó la alarma por primera vez, escapaban por un pasillo estrecho en un pequeño vehículo eléctrico. Un minuto después de partir, todo el edificio quedó destruido por varias explosiones. "¡Bork! ¿Qué hiciste? ¿Alguien entró en nuestro sistema!" Bork los miró con cara de pánico. "¡Finalmente-logré ingresar en Claw Master! Usé mi cápsula para una interfaz de realidad virtual después de eliminar toda la seguridad. ¡Estaba en sus sistemas! En 30 segundos más, habría descargado todos sus archivos. Comencé con un archivo grande en la sección de investigaciones titulado 'Armadura de Asalto Energizada', y entonces todo empezó a ir mal. Tenían más seguridad. ¡Todo lo que había despejado era solo un truco! Lo sentí. Era como la primera vez que nos acercamos demasiado a Wildfire, esa sensación de que algo inmenso te observa. Claw Master tiene algo parecido a una IA que controla la seguridad. Me asusté mucho, y entonces sonaron las alarmas." Los otros cuatro lo miraron. Ónix le dio la noticia mala. "Lo que sea que fuera, rastreó tu señal y usó la pantalla en la que veíamos Stimpypren para iniciar una conferencia bidireccional de alguna manera. Nos habló." Zander lo miró con expresión severa. "La cagaste, Bork. Nos debes mucho." Bork los observó con las caras descontentas y vio que tres de ellos tenían leche goteando de sus pijamas. "¿Una semana de lavar platos?" "¡Dos semanas de lavar platos!" "¡Pijamas nuevos!" "Y tendrás que usar pijamas de pony durante un mes!" Nina todavía pensaba y luego sonrió. "Y has manchado nuestro honor al no lograr conquistar al temido Claw Master. ¡Debes volver una y otra vez hasta derrotar a la bestia!" Todos asintieron. Lo que Bork planeaba hacer de todos modos, ya estaba decidido.