Capítulo 204 - Cambios de última hora - Rata del Túnel: Causando Problemas en Dos Mundos

Victor no era la única persona que usaba el sistema de seguridad para vigilar lo que sucedía. Milo quería saber más acerca de sus vecinos en la sección H y, como siempre, se encontraba un poco paranoico cuando estaba al aire libre. Si el personal de seguridad comenzaba a dirigirse hacia ellos, estaba preparado para sacar a la pandilla de allí, incluso si eso significaba atravesar túneles y callejones oscuros. Observaba cómo se desarrollaba el drama entre John y Belinda. ¿Era John su padre? Su motor de búsqueda encontró la biografía de John en la base de datos de Manpower. Milo vio que tenía una hija, su hijastra Belinda. Le pareció interesante. Una búsqueda más profunda reveló que los padres de Belinda eran Vigo Johansson y Ekaterina Seimovich. Ekaterina era heredera de la corporación Seimotech, fundada por el abuelo de Belinda, Andrei. Vigo era un especialista en inversiones y programador que había construido su propia empresa, BioSolutions, desde cero. Sus motores de búsqueda comenzaron a mostrar más y más artículos sobre ellos, sus compañías y sus investigaciones. Lo revisará todo más tarde. Lo importante era que Belinda se asegurara de que pudieran jugar SC6. Tenía curiosidad por los otros equipos y utilizó el sistema de seguridad de Manpower y las cámaras que había instalado para observarlos. Dos equipos eran jugadores veteranos, bromeando, bebiendo cerveza o refrescos y contando historias. El Equipo Sin Nombre y el Equipo Los Viejos Buenos habían pagado mucho por estar allí, pero su interés era la nostalgia y la diversión de pasar el rato juntos. Ambos equipos estaban en la misma habitación, relajados y ansiosos por lanzarse al espacio en una última aventura. Los equipos corporativos eran otra historia. El Equipo MunchyPotato estaba formado por seis jóvenes fotogénicos vestidos con uniformes corporativos que parecían sacados de un anime en vivo. Milo se preguntaba si usaban sus cascos mientras jugaban. Estaban sentados, comiendo comida chatarra y jugando en sus teléfonos. Parecían aliviados cuando les dijeron que no participarían en SC6. Por su conversación, Milo estaba seguro de que ninguno había jugado antes ese juego. No participar no era un problema siempre que recibieran su pago por la participación. El Equipo Powerdrink revisaba escenarios y discutía posibles configuraciones. Todos habían jugado SC6 antes, pero no entre ellos, y las discusiones se volvían cada vez más acaloradas. Su acuerdo de unirse con MunchyPotato había desaparecido. Participar sin ninguna alianza sería suicidio. "Necesitamos asociarnos con Ubergear o Gearhead. Es de último minuto, pero si no lo hacemos, corremos el riesgo de quedar en último lugar. No puedes enfrentarte a dos equipos a la vez. Alguno trabajará con otro, y pareceremos débiles sin un socio". "¿Qué pasa con Claw Master?" "¿En serio? Son un truco publicitario para el

evento. Mira la narrativa: una niña pobre en silla de ruedas encuentra cinco habrats que de alguna manera son gamers fabulosos, forma un equipo de desadaptados y se lanza a las grandes ligas. Está manipulado. MunchyPotato fue parte del acuerdo y ahora se están partiendo de risa y cobrando un gran cheque. Y nosotros, en la calle." "Y sin olvidar que Ubergear está furioso. Nadie debía traer un producto para exhibir aquí salvo ellos. Incluso Gearhead se retiró. ¿Ves que sus chicos llevan los M-1000 como nosotros? Luego Claw Master llega con sus guantes propios. Ubergear los destruirá y a cualquiera que se alíe con ellos." "Nate tiene razón. Creo que Claw Master no existe. No había nada de ellos hasta hoy. Aparecen para desafiar a Ubergear con todos mirando. Apostaría a que destruyen a Claw Master, y luego se descubre que los habrats hicieron trampa y fueron rechazados por el campeón. Es una historia genial. Ubergear demuestra lo buenos que son los guantes M-1000." "Pero necesitan solucionar el problema del calor. Tengo manchas en las manos que me están matando." "No hablemos de eso, Ethan. Seguro que recibiste el memo." "Sí, sí. Díselo a mi meñique ampollado." La puerta de la habitación se abrió y entró el capitán del equipo, Marlo. "Escuchen, no nos queda mucho tiempo. Tengo un acuerdo que no nos dejará en la estacada. Los ejecutivos se reunieron y lo resolvieron. Tenemos garantizado el tercer puesto si no la cagamos." "¿Tercer puesto? Es como si fuera el último. Los tres novatos no van a sobrevivir." "Mejor eso que ser eliminados y quedar por detrás de uno de los equipos novatos. Cállense un momento. Ubergear nos ofrece un trato. Ya tiene una alianza con Gearhead. Nos unimos y nos da una ventaja enorme. Eliminamos a Los Viejos Buenos y al Equipo Sin Nombre, y luego aplastamos a Claw Master." "Esto es un montaje absurdo, Marlo. Quieren que abandone-mos ambos sistemas de armas y usemos los cuatro LAC." "Eso es tu trabajo. Ahora somos un portaaviones. Nuestro objetivo es hacer que Ubergear luzca bien. Enviamos nuestros cuatro LAC con su nave principal a eliminar a los Sin Nombre. Nuestra nave se une a Gearhead y despeja a Los Buenos. Luego todos vamos tras Claw Master. Es un buen trato, así que aguántate y mira las configuraciones que quieren que usemos." Milo se quedó intrigado. Había pensado en una pelea a muerte. Se dio cuenta de que tener alianzas era un punto ciego. Debía recordarlo para el futuro. Después de revisar las configuraciones que usaría el Equipo Powerdrink, revisó las de Ubergear y Gearhead. Los Gearhead estaban haciendo algunos ajustes en silencio. Eran veteranos en juegos, jugaban en equipo y cobraban un buen sueldo gracias a la corporación que los contrataba. Las alianzas, los tratados rotos y las traiciones eran parte de su naturaleza.

Sabían que no habría victoria compartida al final del juego, no con el Equipo Ubergear logrando tres sistemas de armas mejoradas. Primero, los misiles desgarrarían las entrañas del portaaviones poco protegido que manejaba el Equipo Powerdrink. Se detendrían un segundo demasiado largo en estado de shock, gritarían muchas groserías y acusaciones, lanzarían sus últimos misiles y, finalmente, morirían. Ubergear se coronaría en primer lugar sin oposición alguna. En la sala de Ubergear, el Equipo M-1000 repasaba los nuevos planes. Algunos miembros del equipo estaban secretamente decepcionados de que fuera tan fácil. Querían ganar, pero este nuevo plan lo hacía simple. Guardaron esos sentimientos para sí mismos. Los grandes jefes discutían con el jefe de Personal, y nadie quería que dirigieran su ira en esa dirección. —Es un nuevo plan, pero no cambia nada importante. Facilita la victoria, y solo tenemos que esforzarnos un poco más para que todo parezca bien. Difundimos rumores tempranos de que los Viejos Buenos Vecinos serían aliados del Orden Sin Nombre. La nueva narrativa es que ambos trabajan para el Maestro Garra. Una docena de personas habrán escuchado el rumor y lo discutirán en sus programas. Hace que parezca una pelea justa con Powerdrink a nuestro lado. Todos tienen las mismas naves y las mismas opciones —. —Lo haces sonar como si fuera justo —. Hubo algunas risas. —Oye, si no querían que grabaran

sus sesiones de estrategia, no deberían planear mientras beben en bares y arcades. Solo ayudamos a un struggling Barbeque y a un Arcade a pagar su alquiler del mes —. Volvieron a revisar sus planes mientras las voces al otro extremo de la sala se volvían cada vez más altas. —¿Qué tipo de juego estás jugando aquí, Sabbatino? Primero, dejas entrar a un grupo sin brillo en el evento, y de repente la gente habla del Maestro Garra en lugar de Ubergear. Luego descubrimos que tu hija está a cargo del otro grupo. Dime por qué no debería mandar a mis abogados a lanzarte demandas —. John sonrió, como siempre hacía. —¡Manny, esto es algo bueno! No pagaste por una licencia exclusiva para todo el evento. Gracias a tu apoyo, simplemente nos aseguramos de que nadie más con equipo mejorado para juegos estuviera en el gran escenario. El Maestro Garra ni siquiera es un producto real. No se han realizado pruebas, no hay publicidad. Solo unos niños correteando con logotipos en unos guantes. Su sitio de datos se actualizó hoy, y no están tomando pedidos. Pero yo ya lo organicé para que puedas aplastarlos y derribarlos antes de que empiecen —. —¿Estás diciendo que esto es una trampa, John? —. —Mira, Manny. Cinco habrats vienen a jugar unos juegos. Sin aviso previo sobre el equipo. Su patrocinador pagó por papas con queso y perros de maíz. ¿Te suena a patrocinio corporativo eso? ¿Así promoverías un producto nuevo? Belinda estaba en la entrada cuando hicieron un truco publicitario. Un intento descarado de conseguir simpatía para su equipo fingiendo que un niño discapacitado con una pierna mala caía. Era bueno, te lo digo. Nuestros chicos cayeron en su actuación, pero Belinda lo vio claro. Se acercó y jugó mejor que ellos. Detuvo su espectáculo, mostró cuán compasivos somos y los sacó de la cámara. Ella los acompañó a la zona de comida y juegos. Ningún habrat rechaza una comida gratis de comida real. Luego los dejó competir en los viejos videojuegos.

Incluso los utilizó para ganar algunos para sí misma, la pequeña traviesa. Es talentosa. Realmente asombrosa. ¿Has visto las imágenes de la incursión que dirigió en Génesis? Si no, las volveremos a transmitir en dos horas. Esos puntajes elevados fueron todos suyos, según lo que observé. Pero lo mejor de todo es: logró que la hicieran capitana de su equipo. Sacamos a MunchyPotato, colocamos a su “equipo” en su lugar, y ahora tienes la oportunidad de aplastar a Claw Master.

— Maldición, disculpen, chicos, me llaman—, dijo Joe alejándose, preguntándose qué pasaba. Sus ojos se estrecharon al leer el mensaje. —Saludos. Perdón por contactarlos de esta manera, pero la situación que descubrí es muy injusta. Podría costarme el trabajo si se enteran, pero odio ver a alguien hacer trampa en SC6. Eso no es lo que representa el juego. Les envié unos archivos de video y audio para que los revisen. —Escuchó los primeros segundos, luego maldijo—. Es momento de ponerse serios; miren lo que estoy poniendo en la pantalla. Los dos equipos observaron cómo el Equipo M-1000 se jactaba de conocer sus planes. Joe reprodujo solo unos pocos fragmentos de las diecinueve horas de archivos de audio donde discutían su estrategia para los próximos juegos, mientras en el fondo se escuchaba a la gente riendo y jugando. —¿Qué diablos? ¿Les espían a ambos equipos? Eso está muy mal—. —Que mierda, deberíamos llevar esto a los jueces ahora mismo; el evento está amañado—, intervino Marcus, jefe de la Orden Sin Nombre. —Espera un momento. Es una tontería, sí. Pero mira lo que tenemos ahora. Conocemos sus planes. Nos habrían eliminado del juego con naves diseñadas para contrarrestar lo que sabían que estábamos usando. Pero esto cambia las cosas completamente. Podemos darles una gran sorpresa—. —¿Cómo? Rediseñando los dos equipos en los próximos diez minutos—. La pantalla cambió, mostrando diferentes configuraciones para ambos equipos. —Creo que nuestro benefactor secreto está jugando a mantener las cartas cerca del pecho. Deben haber sabido que algo pasaba y simplemente esperaron para grabar lo que decían los otros equipos y darnos la prueba. Pensaron en cómo echarles un cable y enviaron algunas sugerencias—. —Qué mierda, lo veo. Es muy sucio.

¿Procedemos con esto?—. Marcus miró a Joe. Se asintieron mutuamente. —Sí, adelante. Ojalá pudiera ver sus caras cuando esas LAC comiencen a explotar—.

Revisión #1
Creado 28 abril 2026 17:16:36 por Charlie Brown
Actualizado 28 abril 2026 17:16:39 por Charlie Brown