Capítulo 211 - Soluciones - Rata del Túnel: Causando Problemas en Dos Mundos

Recolectar información era solo el primer paso para resolver este problema. Milo tenía varias opciones para el segundo, aunque no le agradaban todas. La solución inmediata que se le ocurría era esconderse. Ya trabajaba en una base segura de operaciones debajo del hábitat, y contaba con varias zonas secundarias en otras secciones que afectaban el rendimiento de la sección E. Podía volver a esconderse, no salir de allí, y huir a otra parte del hábitat en caso de que alguien comenzara a buscar en la sección E. Existían problemas con el plan de Esconderse/Huir. Sus ubicaciones secundarias eran rudimentarias comparadas con su actual refugio. No tenían un módulo de juegos o atención médica, ni la maquinaria que utilizaba para fabricar piezas de máquinas y sus extremidades mecánicas. Esconderse también implicaba aislarse del grupo. Un vacío se abrió en su interior al pensar en eso. Pasó a la siguiente opción. La segunda solución que se le ocurrió a Milo fue abandonar el hábitat. Estaba aquí porque lo habían dejado; había un gran mundo allá afuera. Tenía una oferta formal de empleo y vivienda por parte de Steven. No necesitaba permanecer allí y lidiar con Victor. La ansiedad le inundaba solo con imaginarse obligado a irse. Miedo a lo desconocido. Miedo a depender de otra persona. Miedo a no tener las paredes que le brindaban seguridad. El resto de su mente no aprobaba esas ideas y comenzó a enumerar las razones por las que irse sería una mala decisión. No tenía experiencia alguna viviendo fuera del hábitat. Desde el punto de vista físico, parecía pequeño, débil, demasiado joven como para considerarlo un adulto. El dinero podría resolver parte de ese problema, pero también convertirlo en un blanco. Aceptar la oferta de Steven significaba jugar bajo unas reglas nuevas y confiar en Steven o Wally. ¿Qué pasaría si no podía adaptarse a ese marco? Había demasiadas variables en juego. Decidió no abandonar el hábitat. Esto le llevó a una realización. No era una conclusión lógica, sino emocional. Una decisión de no dejar que nadie le arrebate su hogar. La sección E era suya. Había reparado los sistemas mecánicos, ajustado la programación y mantenido todo en funcionamiento durante veinte años. Sentía algo similar por todo el hábitat, aunque en menor escala. Manpower y Victor eran los invasores, y partir sería entregar el hábitat a ellos. Milo no pensaba irse, así que debía neutralizar las amenazas a su sección.

Para evaluar esas amenazas, necesitaba información: un flujo constante de datos sobre lo que estaban haciendo. Las mejoras en el sistema de seguridad le brindarían vista y oído, pero también precisaba de un vigilante que le alertara ante cualquier problema. Este programa especial monitorearía sus sistemas y le avisaría si alguien hiciera algo que le causara problemas o si algo cambiaba drásticamente en la sección H. Ya contaba con programas que vigilaban los sistemas mecánicos. Ahora, necesitaba más vigilantes para supervisar a las personas, rastreando sus

movimientos, conversaciones y comunicaciones electrónicas. Mientras seguía formando su plan, tecleaba el código para crear sus programas. El siguiente reto era garantizar que sus amigos y familiares no estuvieran en peligro. Si Butch, Mama y el resto del grupo quedaban vinculados a él, Victor podría amenazarlo mediante la amenaza a su familia. No sabía cuántas personas tenía Victor trabajando en el hábitat ni cuántas más podría añadir. Si Victor atacaba a su familia, Milo se enfrentaría a él. Esperaba que eso nunca ocurriera. Eso significaría guerra, y parte de su mente ya pensaba en formas en que los humanos frágiles podrían sufrir trágicos finales en el hábitat y desaparecer. No quería usar esos planes, pero igual los elaboró. Se preguntaba: "¿Qué haría Petey?". ¿Podría eliminar a Victor enviando a alguien más a enfrentarlo? Puso a trabajar sus sistemas en la posibilidad de que pudiera deshacerse de Victor de forma legal. Si alertaba a las autoridades sobre su presencia en el hábitat, ¿intentarían capturarlo?

Otra solución era alertar a las personas que no querían a Victor. Pero le preocupaba traer enfrentamientos al hábitat—demasiadas variables que controlar. Se le ocurrió una idea en su pensamiento que le ayudaría en la protección; solo tenía que idear cómo implementarla y convencer a Mamá. ¿O debería decírselo a ella? Durante los próximos dos días, Milo permaneció sentado en su silla, trabajando en nuevos programas y planes, y luego los ponía en marcha. El Proyecto Guardia Lagarto fue diseñado para mantenerlo seguro. Investigaba a cualquiera que trabajara en la Sección E y le mantenía informado sobre sus movimientos y la razón de estar en su territorio. El Proyecto Argos supervisaba a Victor y a sus secuaces, hackeando sus señales telefónicas, correos electrónicos y programas que utilizaban. El Proyecto Hallow comenzó a diseñar una posición de reserva en las profundidades del hábitat, completa con duplicados de su equipo, accesos seguros, suministros de alimentos y medicinas, y sistemas de comunicación. La primera tarea era determinar qué impedía a los excavadores continuar con su trabajo. La última cosa en su lista para hoy era una que le ponía muy nervioso; necesitaba hablar con Butch y los chicos sobre Belinda y luego hablar con ella. No sabía dónde encajaba ella en este rompecabezas, y tenía que averiguar si era una pieza clave o una simple pieza. ¿Y de qué color?

Solo tuvo que tocar una vez en la puerta antes de que Minerva la abriera. Ella le echó un vistazo y exclamó, “¡Ha vuelto! Lo encontré”. Agarró a Milo del brazo y lo arrastró al interior de la casa. El aroma tentador de sus comidas favoritas emanaba del interior, y Milo vio varias bandejas metálicas sobre la mesa con esteras térmicas debajo. Así es como servían la comida en la fiesta. ¿Y ahora estaba aquí? La habitación estaba llena de gente. Toda la familia de Butch y la pandilla estaban allí, la mayoría sentados en el suelo, donde se usaban dos consolas de videojuegos. Una pantalla adicional estaba montada en la pared. Butch peleaba contra Brad en Age of Dinosaurs: Knock-Out. Brad usaba a King Rex, popular a pesar de la alcance de sus diminutos brazos. Butch lo golpeaba con el lento pero difícil de dañar Anky the Anklecrusher. La pelea terminó con King Rex cojeando y Brad declarando que todos los dinosaurios blindados estaban “estropeados y abusados”. Yumi levantó la vista desde donde peleaba contra Belinda en Big Samurai Heroes 6. Su momento de distracción le costó la partida, ya que el robot gigante de Belinda ejecutó un ataque giratorio con guillotina y le cortó la cabeza a Yumi. Yumi frunció el ceño y lanzó el control a Milo. “Tu turno; no puedo ganarle”. Belinda le hizo una señal y tocó la sección del piso que Yumi acababa de abandonar. “Tu turno, Ghost. Voy a aplastar a tu robot y luego necesito hablar contigo sobre algunas cosas”. Detrás de él, Minerva había cerrado la puerta, bloqueando su retirada. Se apoyó en la puerta y dijo: “Mamá dice que no puedes irte hasta que comas y hables con ella. Ella está en la habitación de al lado con dos de los pequeños. Belinda trajo muchas cosas buenas, pero ya nos comimos toda la manicotti. No sé qué son, pero saben increíble”. Milo reprimió su ansiedad y se

adentró en la guarida de su familia.

Revisión #1
Creado 2 mayo 2026 05:21:31 por Charlie Brown
Actualizado 2 mayo 2026 05:21:34 por Charlie Brown